کچھ ضروری باتیں

اور اساتذہ کے متعلق

سب سے پہلے دوستوں (طلباء) کا تعارف کرینگے، اور ساتھ ہی کسی باعتماد ساتھی کی رہنمیں میں سے سیکورٹی چھوڑیں، اور پھر سیکورٹی پر سیکورٹی، رات کو بھیس بدل کر خود چکر لگائیں۔ رات کو سونے سے پہلے اور صبح اٹھتے ہی... کیونکہ طلباء اسوقت باتیں کرتے ھیں۔

دوڑ:۔ ابتداء ھی سے لائنوں کی پابندی رکھیں، ذکر کریں یا خاموش رھیں۔ بولنے نہ دیں۔ مذاق نہ ہو وغیرہ

اگر زیادہ دوڑ لگوادی تو پوچھ لیا۔ میرے شاہینوں تک تو نہیں گئے۔

تکنیک:۔ خصوصًا تکنیک میں، نرمی نہ کریں، پہلے بتادیں کہ روز آزمائی نہ کیجائے، ورنہ تم ہمیں بہتر طریقے سے جانتے ہو، تکبرانہ انداز میں بتائیں،

دوڑ میں کسی لڑکے سے مقابلہ نہ کریں، کسی کو اپنے آگے نہ نکلنے دیں بلکہ جوڑ کر رکھیں اور انکا آپس میں مقابلہ کروائیں!

کچھ ضروری باتیں

اور اساتذہ کے متعلق

سب سے پہلے دوستوں (طلباء) کا تعارف کرینگے، اور ساتھی ہی کسی
با اعتماد ساتھی کی رہنمائی میں سے سیکورٹی چھوڑیں، اور پھر سیکورٹی پر
سیکورٹی، رات کو بھیس بدل کر خود چکر لگائیں۔ رات کو سونے
سے پہلے اور صبح اٹھتے ہی... کیونکہ طلباء اس وقت باتیں کرتے ہیں

دوڑ:- ابتداء ہی سے راشنوں کی پابندی رکھیں، ذکر کریں یا خاموش
رہیں۔ بولنے نہ دیں۔ مذاق نہ ہو وغیرہ
اگر زیادہ دوڑ لگوادی تو پوچھ لیا میرے شاہینوں تنگ تو نہیں گئے۔

ٹیکنیک:- خصوصاً ٹیکنیک میں، نرمی نہ کریں، پہلے بتا دیں کہ
روز آزمائی نہ کیجائے، ورنہ تم ہمیں بہتر طریقے سے جانتے ہو، تکبرانہ
انداز میں بتائیں،
دوڑ میں کسی لڑکے سے مقابلہ نہ کریں، کسی کو اپنے آگے نہ نکلنے دیں
بلکہ جوڑ کر رکھیں اور انکا آپس میں مقابلہ کروائیں!

پہرہ

تعریف :- کوئی بھی مجاھد دستہ کسی بھی طریقے سے اپنی جان، اپنے سامان یا مرکز کی حفاظت کرتا ہے پہرہ کہتے ہیں۔

اہمیت پہرہ کی بہت بڑی فضیلت ہے: حدیث شریف میں ہے۔ کہ دو آنکھیں ایسی ہیں۔ جنکو جہنم کی آگ نہیں چھوئے گی۔ ایک وہ آنکھ جو خدا کے خوف سے روئی ہو، اور دوسری وہ آنکھ جو اللہ کے راستہ میں پہرہ دیتے ہوئے جاگی ہو۔

(۲) حدیث مبارکہ ہے۔ رباط والی "اسلامی سرحدوں کا پہرہ دینا" ایک ماہ کے روزے اور تہجد پڑھنے سے افضل ہے!!

پہرہ دیتے ہوئے اگر شہید ہو جائے یا مر جائے، قیامت تک نیک اعمال لکھے جائیں گے" عربی کا واقعہ۔ پہرہ، جمعہ کا دن، ماہِ رمضان تلاوت کرتے ہوئے، گولہ لگا اور شہید ہو گیا۔

ایک رات کا پہرہ دینا دنیا و ما فیہا سے بہتر ہے۔ جنازہ صحابی رسول ؐ کا ایک رات کے پہرہ نے جنتی بنا دیا۔

آپؐ نے فرمایا۔ آپ میں سے بہتر کون ہے۔ کسی نے کچھ کہا۔ اور کسی نے کچھ آپؐ نے فرمایا، رات کو پہرہ دینے والا

پہرے کی اقسام :- پہرہ کی پانچ اقسام ہیں !!

(۱) پہرہ امنیتہ = یعنی امن کی حالت میں پہرہ ، جیسے معسکر کا پہرہ !
(۲) حالت گشت = یعنی ترصد یا پٹرولنگ کا پہرہ جیسے ریکی یا قراولی وغیرہ
(۳) گزرگاہ = اہم رستوں کا پہرہ ،، جہاں سے دشمن آسکتا ہو۔ جہاں آپ آسانی سے نکل سکتے ہوں جو دور تک نظر آتا ہو ! ورنہ اشارہ مقرر ہو۔ "OP"
(۴) معلوماتی پہرہ = مطلوبہ علاقے کا پہرہ۔ مثلاً تبلیغی جماعتوں کا اجتماعی والا نقشہ !!
(۵) رہنمائی کا پہرہ = جیسے گائیڈ دفتر سے معسکر تک ساتھیوں تک کو چھوڑنے کا آنا ہے۔ مولانا ارشاد احمد شہیدؒ کا پہرہ کا ۱۰ بجے کا ٹائم والا پہرہ

پہرے کی شرائط

(۱) پہرہ دار اعتماد والا آدمی ہو ، یعنی تحقیق ہو ، ساتھی پرانا ہو۔ اہم جگہوں پر نئے آنے والے ساتھی کو کھڑا نہ کریں۔ بلکہ عام جگہ پر کھڑا کریں
(۲) صحت مند ہو ، مریض نہ ہو ، کھانسی ، نزلہ زکام وغیرہ۔ کمانڈر نصر اللہ صاحب کا واقعہ دشمن کی طرف جانا۔ دشمن کا کھانسنا۔ نصر اللہ صاحب کو علم ہو جانا !!
(۳) ہوشیار اور چاک و چوبند ہو ، سستی نہ ہو۔ جمائی نہ لے رہا ہو !!
(۴) چھوٹی سے چھوٹی آہٹ کا نوٹس لینے والا ہو ، مثلاً پانی کی آواز۔ ایک ساتھی آڑ میں رہے دوسرا چیک کرے"

پہرے کے اصول

ایک پہرہ دار کو مندرجہ ذیل باتوں پر سختی سے عمل کرنا چاہیئے۔

وقت کی معلومات : دشمن کے بارے میں پوری پوری معلومات، دشمن کے آنے جانے کے متوقع راستے، اس کی تعداد، آنے جانے کے اوقات، پہرے کی ابتداء و انتہا، قدرتی آڑیں، مصنوعی آڑیں، مورچے کدھر ہیں، گاڑیوں کی تعداد، پہرہ بدلنے کے ٹائم، بے فکری اور لا پرواہی کا وقت، کھانے کا وقت، سستی کے اوقات، مستعد کے اوقات، اسلحہ والے کدھر ہیں۔ L-M-G مارٹر اور کلاشنکوف کلاشن پوسٹ کس طرف ہیں، ریکی کی مشق ہو۔ دشمن کی معلومات لیں صرف قیدی سے، پلان بنائیں۔

میدان کی معلومات : اپنے سامنے والے میدان کے بارے میں پوری معلومات ہوں۔ کہ سامنے کا علاقہ پتھریلا ہے یا گھڑے والا یا آگے کوئی نہر تو نہیں، اگر آپ کروائی کیلئے جائیں۔ تو آپ کے جانے سے دشمن چوکنا ہو سکتا ہے!

دیکھ بھال : اپنے سامان والے علاقے کے بارے میں پوری معلومات ہوں کہ سامنے کتنے اور کون کونسے راستے ہیں۔ ان تمام نشانات کے بارے میں معلومات ہوں جو رات کو دھوکہ دے سکتے ہیں! مثلاً اگر ہم ایک ہی چیز کی طرف بار بار دیکھتے رہیں تو ہمیں ہلتی ہوئی دکھائی دیتی ہے!

پہرے داری کا مخصوص علاقہ : اگر پہرہ دار زیادہ ہوں تو اس صورت میں اپنے پہرہ داری کے علاقے کی حدود کے بارے میں پوری معلومات ہونی چاہئیں۔ تمام راستے درختوں نہروں کے بارہ میں مکمل معلومات ہوں۔ چلتے پھرتے رہنا چاہئیے۔ اور حدود مقرر ہوں۔

نام شب :- پہرہ شروع ہونے سے قبل نام شب ضرور مقرر کر لینا چاہئیے۔ تاکہ تمام ساتھی نام شب اور جواب شب کے ذریعے پہچانے جا سکیں یہ طریقہ حضور ؐ کے دور میں رائج تھا۔ اور صحابہ کرام ؓ بھی اپنا نام شب مقرر کر لیا کرتے تھے۔ اسکو عربی میں شعار کہتے ہیں!

نام شب ہندسوں میں بھی رکھ سکتے ہیں۔ جیسے ہندسہ 15 ہے نام 12، جواب شب 3 وغیرہ، پہلے آپ بولیں گے دوسرا ساتھی ہندسہ مکمل کرے گا جیسے 8، 7 = 15

گشتی دستہ: پہرہ داروں کو گشتی دستے کے بارے میں مکمل معلومات ہونی چاہیئے۔ ان کے کسی کمانڈر کا نام آنے جانے کے بعد اوقات معلوم ہوں۔ تاکہ غلطی سے بچ سکیں، قراولی فکس وقت پر نکلتی ہے۔ اتنے بجے نکل رہا ہے۔ اور اتنے بجے قراولی کی واپسی کی توقع ہو۔

سیکورٹی: اگر پہرہ داروں کو کبھی ضرورت بھی پڑ جائے۔ تو نہایت آہستہ بولنا چاہیئے۔ اور بلا ضرورت نہیں کرنا چاہیئے۔ کہیں ایسا نہ ہو کہ دشمن تمام راز نوٹ کرے اور اپنا بن کر اندر گھس آئے۔ دشمن کے علاقے میں خطرے کا اشارہ مل جائے تو آرام سے کرالنگ کرتے ہوئے جائیں گے۔ پہرہ دار اگر قریب ہے۔ تو سیٹی، چٹکی یا چھچھ کا کوڈ مقرر کریں گے!!

اشارہ: اپنے اور اپنے ساتھیوں کے درمیان اشارہ مقرر کر لینا چاہیئے۔ تاکہ بولنے کی ضرورت نہ پڑے۔ اور اشاروں میں بات ہو جائے۔ جن ساتھیوں کو نیند سے اٹھ کر بڑبڑانے کی عادت ہو ان کے منہ پر ہاتھ رکھ کر جگائیں۔ وائرلس پر اشارہ ٹک ٹک، ریک بتی جلنے پر مشورہ، دو مرتبہ جلنے پر خطرہ، تین مرتبہ کرنے پر فائر یا رسی کے ساتھ ٹین باندھ دیئے جائیں گے!!

خیال کی باتیں

(۱) کسی کو کوئی چیز نہ دے نہ لے - کیونکہ ہو سکتا ہے کہ بم ہو، زہر ہو، مٹھائی میں بوبی ٹریپ نہ ہو۔ یا دبیہ پھینکے کیلئے دیتا ہے۔

(۲) کسی کی بات نہ سنئے، اور نہ سنائیے کوئی بولتا ہے تو بولتا رہے - آپ بولنے والی غلطی نہ کریں - فائر [illegible] رسی پر ہو گا!!

(۳) دوران پہرہ نہ پڑھے نہ لکھے نماز قرآن کو دیکھ کر، کتاب خط وغیرہ

(۴) روشنی نہ کرے، چمک، بیٹری وغیرہ نہ جلائے۔ سگریٹ نہ پیئے 250 میٹر

(۵) ٹیک لگاکر نہ بیٹھے

(۶) غیر ضروری حرکت سے پرہیز کریں۔

(۷) علاقے کے مطابق لباس پہنے "جیسا دیس ویسا بھیس" برفانی سبزہ زار وغیرہ

خلاصہ: مجاہدین کی حفاظت، ان کے مال وجان کی حفاظت پہرہ داروں کے ذمے جاتا ہے - اگر پہرہ دار اپنی ذمہ داریوں کو محسوس نہیں کریں - تو نقصان کی صورت میں وہ مجاہدین کے جانی مالی نقصان کے ذمہ دار ہونگے۔

نوٹ: اگر کوئی نام شب نہ بتا سکے تو اس کو کھڑا کر کے کہیں ہتھیار پھینکدو، پھر اس کے بعد اس کو دو قدم دو جانے کو کہیں پھر وہ نہیں بجائے اس کے بعد اس کی تلاشی لیں اور گشتہ دستہ جب آجائے تو اس کے حوالے کر دیں!!

نوٹ: اگر کوئی آدمی نہ رکے تو دوسری طرف دفعہ اس کو ہالٹ کریں اور پھر تیسری دفعہ بلٹ لگائیں اور اس کے پاؤں پر فائر کریں۔

نوٹ: پہرے میں گن کو پکڑنے کے مخصوص انداز ہوتے ہیں۔

نوٹ: اگر آدمی زیادہ ہوں تو ان میں سے صرف ایک کو آگے بلا کر نام شب پوچھیں اور وہاں ہمیشہ دو ساتھی ہونے چاہئیں کیونکہ ایک ہالٹ کریں دوسرا بالکل نہ بولے۔ اور جو آگے آیا ہے اس کو دائیں بائیں نہ ہونے دے، اپنے ساتھی ہیں تو ٹھیک۔ دشمن ہے تو گشتی پارٹی کے حوالے ہیں۔

اور اگر گاڑی وغیرہ ہے تو اس کو ٹارچ چلا کر روک لیں۔ گاڑی کے گیٹ کے پاس کھڑے نہ ہوں۔

اسلحہ کی اقسام

بنیادی طور پر ہتھیاروں کی تین اقسام ہیں :

دستی ہتھیار: وہ ہتھیار جو ہاتھ سے چلایا جاسکے یا ایک ہاتھ سے آسانی سے چلایا جاسکے مثلاً پسٹل، گرنیڈ، گن چاقو وغیرہ

کاندھے سے لگاکر چلائے جانیوالا ہتھیار

وہ اسلحہ جو کندھے سے لگاکر یا سہارا لے کر چلائے جاتے ہیں مثلاً راکٹ لانچر، کلاشنکوف، ایل ایم جی وغیرہ!

اسٹینڈ والا ہتھیار: وہ اسلحہ جو زمین پر نصب کرکے چلایا جاتا ہے مثلاً اینٹی ائیر کرافٹ RR میزائل، RR82 وغیرہ

RR سے مراد رکوائل رائفل ہے۔

آتشی اسلحہ کی اقسام اور سسٹم: جو اسلحہ بارود سے چلتا ہے یا جس میں بارود استعمال ہوتا ہے اس کو آتشی اسلحہ کہا جاتا ہے

اسلحہ کو دو گروپوں میں تقسیم کیا جاتا ہے

گولی والا جیسے کلاشن اور دیگر گننیں وغیرہ

گولے والا جیسے ٹینک اور دیگر توپیں وغیرہ

گولے والی اسلحہ کی تین قسمیں ہیں۔

کبیر : متوسط : صغیر

اسلحہ کبیر ۔ H.M.G ۔ ہیوی مشین گنیں

اسلحہ متوسط ۔ M.M.G ۔ میڈیم مشین گنیں

اسلحہ صغیر ۔ L.M.G ۔ لائٹ مشین گنیں

اور کلاشن کو S.M.G بھی کہتے ہیں سب مشین گن!

سسٹم

اسلحہ کے تین سسٹم ہیں۔

1 نان آٹو میٹک

2 ہاف 〃

3 فل 〃

نان آٹومیٹک

وہ ہتھیار جس میں ہر مرتبہ فائر کرنے کے لئے بلٹ کھینچنا اور ٹریگر دبانا پڑے۔

فل آٹومیٹک

وہ ہتھیار جس میں ایک دفعہ بلٹ لگانے کے بعد ٹریگر کو مسلسل دبائے رکھنے سے میگزین میں موجود تمام گولیاں فائر ہو جائیں اس کو برسٹ بھی کہا جاتا ہے۔

اسلحہ کی احتیاطیں

اسلحے کو چیک کرنا:- چیکنگ کا طریقہ یہ ہے کہ بیرل کا رخ آسمان کی طرف رکھتے ہوئے میگزین کھولیں۔ پھر سیفٹی لاک کھول کر سنگل پر رکھیں۔ پھر گن کو کاک کریں۔ تاکہ چیمبر میں موجود گولی باہر نکل جائے پھر ٹریگر کو دبائیں اور سیفٹی لگا کر میگزین چڑھائیں۔

دوسرا طریقہ یہ ہے کہ لاک نہ کھولیں۔ صرف بلٹ لگائیں کو آدھا کھینچ کر دیکھ لیں۔

اگر آواز پیدا ہونے کا خطرہ ہے تو بیرل کے اندر پھونک ماریں اگر چلی جائے تو چیمبر خالی ہوگا اور اگر پھونک نہ دیا جائے تو چیمبر میں گولی ہوگی۔

چیک کرنے کے اوقات

① کسی سے اسلحہ لیتے وقت ② کسی کو اسلحہ دیتے وقت ③ فائرنگ سے قبل اور بعد (۴) گودام سے لیتے اور دیتے وقت ⑤ جنگ سے پہلے اور واپسی پر۔

چیک کرنے کی وجوہات

(۱) اپنی حفاظت کے لیے
(۲) ساتھیوں کی حفاظت کیلئے
(۳) اسلحہ کی حفاظت کیلئے

اسلحے کی صفائی

اسلحہ کو چیک کر کے اس کے بعد اسلحے کے پرزوں کو کھولیں، پرزوں کو ترتیب سے رکھیں۔ اپنا متعلقہ سامان اپنے سامنے رکھیں۔ اسلحہ رکھنا سنتِ نبوی صلی اللہ علیہ وسلم ہے۔ اسلحہ کے معیار اور بہتر کارکردگی کو برقرار رکھنے کیلئے اس کی صفائی رکھنا بہت ضروری ہے

صفائی کا سامان

چٹائی یا دری نیچے بچھانے کے لیے، گن آئل، کپڑا، پل تھرو یا گز وغیرہ

نوٹ

گرلیسی بندر سلحہ کی صفائی کے لئے نمک ملا ہوا پانی یا مٹی کا تیل سلحہ استعمال کیا جاتا ہے۔

صفائی کیلئے ممنوع اشیاء

ریت، مٹی، پتھر، کوئلہ، ریگ مار، چونا وغیرہ

نوٹ

بسا اوقات کاربن کو جلانے کے لئے اسلحے کو آگ پر گرم کرتے ہیں۔ یہ عمل بالکل غلط ہے۔ اس سے اسلحہ تباہ ہو جاتا ہے۔

نوٹ

اسلحہ کی اجتماعی صفائی کے وقت رینج اور اسلحہ کی حفاظت کے لئے پہرہ دار مقرر کرنا ضروری ہے۔

صفائی کے اوقات

(۱) گودام سے لینے کے بعد (۶) گودام میں جمع کرنے سے پہلے
(۲) روزمرہ کی صفائی (۷) ہفتہ وار صفائی
(۳) ماہانہ صفائی (۸) سالانہ صفائی
(۴) جنگ سے قبل (۹) جنگ کے دوران
(۵) جنگ سے واپسی پر (۱۰) نمی اور بارش میں

صفائی نہ کرنے کی صورت میں پیدا ہونے والی خرابیاں

صفائی نہ ہونے کی وجہ سے اسلحہ کو زنگ پکڑتا ہے۔ جس سے درجہ ذیل خرابیاں پیدا ہوتی ہیں۔

(۱) بیرل خطوط ختم ہوتے ہیں، چیمبر میں گڑھے پڑ جاتے ہیں، جس کی وجہ سے گولی چیمبر میں پھنس جاتی ہے

(۲) گیس سلنڈر کا رخ سوراخ بند ہوتا ہے۔

(۳) اسلحہ جلد گرم ہوجاتا ہے۔

(۴) گولی کی مار میں کمی واقع ہوجاتی ہے، گولی بیرل میں پھنس سکتی ہے اسلحہ بند بھی ہوسکتا ہے

اگر آپ اسلحہ کو صاف نہیں کریں گے۔ تو جنگ کے دوران زیادہ

دیر آپ کا ساتھ نہیں دے سکے گا۔

بیرل میں پھنس ہوئے گولی یا کپڑے کو نکالنے کا طریقہ

دوران فائرنگ گولی یا دوران صفائی کپڑا بیرل میں پھنس سکتی ہے جائے تو سب سے پہلے اس کو گز سے نکالنے کی کوشش کریں۔ بصورت دیگر ایک گولی لیکر اس کے سکے کو نکال لیں بعد میں خول میں موجود بلیک پاؤڈر کو آدھا کریں۔ اور خول کے منہ میں کاغذ دبا دیں۔ اور چیمبر میں اس کو رکھ کر فائر کر دیں۔ کپڑا یا کوئی اور چیز خود نکل جائیگی۔

نوٹ

اس کو نکالنے وقت اس بات کا خیال رہے۔ کہ فیوز پر چوٹ نہ لگے ورنہ سخت نقصان کا اندیشہ ہے۔

تعریف

یہ ایک (NON) نان آٹومیٹک فردی اسلحہ ہے۔ جو دشمن کے
افراد کے خلاف استعمال کیا جاتا ہے۔

تاریخ

اس کی ایجاد کا سہرہ عام طور پر "جیمز منور ڈلی" اور
"جیمس پیرس لی" کے سر جاتا ہے۔ گو کہ اس گن کا موجودہ شکل
بتدریج کچھ تبدیلیوں کے بعد وجود میں آئی لیکن اس سب سے پہلے
سنہ 1888 میں بنایا گیا اور سنہ 1914 میں اس سے برطانوی آرمی کو مسلح
کیا گیا تاکہ وہ اپنے جرمن حریفوں کو حیرت میں ڈال سکیں۔ کیونکہ
کیونکہ اس کی فی منٹ فائرنگ کی رفتار 15 سے 20 گولیاں ہیں۔ اگر
چلانے والا باصلاحیت ہو تو یہ رفتار دگنی بھی ہوسکتی ہے۔
اس گن کو S.M.L.E-303 بھی کہا جاتا ہے۔
یعنی (شارٹ میگزین لی انفیلڈ)

امتیازی خصوصیات

① اس گن میں درست نشانہ مارنے کی صلاحیت بہت زیادہ ہے انسان اکثر اسے اس کی وجہ سے اپنے نشانے پر عبور حاصل کر لیتا ہے

② اگرچہ یہ چھوٹا اسلحہ ہے لیکن موثر مار زیادہ ہونے کی وجہ سے بڑے اسلحے کی جگہ استعمال کیا جاتا ہے۔

③ بیرل پر لکڑی کا کور ہونے کی وجہ سے بلا خوف و خطر استعمال کیا جاتا ہے۔

(٤) پرزے کم ہونے کی وجہ سے کھولنے جوڑنے میں آسانی ہوتی ہے۔

(٥) مسلسل فائرنگ کرنے کی وجہ سے گرم نہیں ہوتی - اور گولی بھی قریب نہیں پھینکتی -

امریکی، روسی، اور برطانوی رائفلوں میں پہچان

برطانوی گن:- اس کی رینج پلیٹ درمیان میں اور بیرل کور میں چھپا ہوتا ہوتا ہے

امریکی گن

اس کی رینج پلیٹ پیچھے اور بیرل کور سے نکلا ہوا ہوتا ہے۔

روسی گن

اس گن کا بیرل بھی کور سے نکلا ہوا ہوتا ہے۔ لیکن امریکن گن کی نسبت کم نکلا ہوتا ہے۔

ٹیکنیکل خصوصیات

گولی کا معیار	=	55 X 7.62 ملی میٹر
گولی کی رفتار پر سیکنڈ	=	750 میٹر
کل مار	=	5000 میٹر
زخمی مار	=	1500 میٹر
قاتلانہ مار	=	900 میٹر
گن کا وزن	=	4.6 کلوگرام

ٹیکنیکل خصوصیات

گیس کا دباؤ	=	700 کلوگرام
میگزین میں گولیوں کی تعداد	=	5 اور 10 عدد
بیرل خطوط	=	5 عدد

رائفل کی رکاوٹیں

رکاوٹ :- بلٹ آگے پیچھے نہیں ہوتا۔

وجوہات	علاج
ہیمبر فل کھینچا ہوا نہیں ہے	ہیمبر فل کھینچیں
بلٹ ہیڈ کی چوڑیاں پوری نہیں ہیں	چوڑیاں پوری کریں۔
لاک لگا ہوا ہے	لاک کھولیں۔
سائیڈ پلیٹ نیچے ہے	سائیڈ پلیٹ اوپر کریں

رکاوٹ گولی چیمبر میں نہیں جاتی۔

وجوہات	علاج
چیمبر زنگ آلود ہے	چیمبر کو صاف کریں
گولی زنگ آلود ہے	گولی کو صاف کریں۔
چیمبر میں کوئی چیز پھنس گئی ہے	اس چیز کو نکالیں۔

بلٹ گولی کو آگے نہیں لیجاتی۔

گولی کا معیار	=	7.62 × 55 ملی میٹر
گولی کی رفتار پر سیکنڈ	=	750 میٹر
کل مار	=	5000 میٹر
زخمی مار	=	1500 میٹر
قاتلانہ مار	=	900 میٹر
گن کا وزن	=	4.6 کلوگرام
گیس کا وزن	=	700 کلوگرام
گیس کا دباؤ	=	
میگزین میں گولیوں کی تعداد	=	5 اور 10 عدد
بیرل خطوط	=	~~بیرل خطوط~~ 5 عدد

بلٹ آگے پیچھے نہیں ہوتی۔

ہیمبر فل کھینچا ہوا نہیں ہے۔	ہیمبر فل کھینچیں
بلٹ ھیڈ کی جوڑیاں پوری نہیں ھیں	جوڑیاں پوری کریں
لاک لگا ہوا ہے	لاک کھولیں
سائیڈ پلیٹ نیچے ہے	سائیڈ پلیٹ اوپر کریں

رکاوٹ
گولی چیمبر میں نہیں جاتی

وجوہات
* چیمبر زنگ آلود ہے
* گولی زنگ آلود ہے
* چیمبر میں کوئی چیز پھنس گئی ہے

علاج
چیمبر صاف کریں
گولی کو صاف کریں۔
اس چیز کو نکالیں۔

رکاوٹ
بلٹ گولی کو آگے نہیں لیجاتا۔

وجوہات
میگزین اچھی طرح بند کریں
میگزین اسپرنگ خراب ہے
میگزین کی نوکیں دب چکی ہیں۔
میگزین میں گولی درست نہیں ڈالی گئی

علاج
میگزین اچھی طرح بند کریں۔
اسپرنگ درست کریں
نوکیں درست کریں۔
گولی درست کریں۔

رکاوٹ

وجوہات
گولی مس ہے
فائرنگ پن خراب ہے

علاج
گولی تبدیل کریں۔
فائرنگ پن درست یا تبدیل کریں،

رکاوٹ

وجوہات

علاج

وجوہات	علاج
السنسٹر کٹر خراب ہے	انسٹ کٹر خراب ہے
خول چیمبر میں پھنس گیا ہے	خول کو گز وغیرہ سے نکالیں

گولی کے اجزا اور اقسام

اجزا :- گولی کے تین بڑے حصے ہیں۔

(۱) فیوز، جس میں حساس بارود ہے۔

(۲) خول، جس میں بلیک پاؤڈر ہوتا ہے۔

(۳) سکہ، جو گولی کا سیر کہلاتا ہے۔

فائرنگ میں جب گولی پر لگتی ہے۔ تو حساس بارود آگ پکڑتا ہے اور گولی کے پیچھے حصے میں موجود سوراخ سے شعلہ منتقل ہو کر بلیک پاؤڈر گیس میں تبدیل ہو جاتا ہے جو سکے کو باہر پھینکتا ہے اور سکہ ہدف پر جا لگتا ہے۔

گولی کی اقسام

تدریبی گولی

تدریبی گولی کی دو اقسام ہیں۔

① یہ گولی تربیت کیلئے استعمال ہوتی ہے۔ اس کا سکہ نہیں ہوتا خول کا منہ آگے سے بند ہوتا ہے۔

② اس گولی کا سکہ پلاسٹک کا ہوتا ہے یہ گولی جنگی مشقوں میں استعمال کی جاتی ہے۔

روشنی والی گولی

اس گولی کے سکے پر سبز نشان ہوتا ہے۔ یہ گولی سگنل اشارات کیلئے استعمال ہوتی ہے۔ یہ ۵۰۰ میٹر تک روشنی کرتی ہوئی نظر آتی ہے۔

ذری گولی، پھاڑنے والی گولی

اس کے سکے پر کالا نشان ہوتا ہے۔ اس گولی کو سخت اہداف کے خلاف استعمال کیا جاتا ہے۔

آتشی گولی

اس گولی کے سکے پر سرخ نشان ہوتا ہے۔ یہ گولی آگ لگانے کے کام آتی ہے۔ پٹرولیم پمپ وغیرہ کیخلاف استعمال ہوتی ہے۔

ذری اور آتشی گولی

اس گولی کے سکے پر دو نشان ہوتے ہیں۔ یعنی کالا اور سرخ گولیاں اس طرح اکٹھی بھی ہوسکتی ہیں۔

شست

تعریف مجاہد کی آنکھ بیک سائیڈ پو اور فور سائیڈ نوب سے ہدف تک جو فرضی خط بنتا ہے۔ وہی شست کہلاتا ہے۔

شست کا قاعدہ:۔ درست پوزیشنیں کا استعمال کرتے ہوئے غیر ضروری آنکھ کو بند کر کے بیک سائیڈ پو سے فور سائیڈ نوب کو اس طرح دیکھیں کہ فور سائیڈ نوب اور ہدف کا نصف بیک سائیڈ پو کے عین درمیان میں آجائے۔

ششت کے بنیادی اصول

○ پکڑ مضبوط ○ ششت درست ○ درست ٹریگر کنٹرول
○ سانس بند۔

خیال کی باتیں

نشانہ بنانے کے عمل کو لمبا نہ کیا جائے۔ گولی کے نکلنے کی توقع نہ رکھیں۔ واضح رہے کہ گولی آگے جائیگی۔ واپس نہیں آئیگی ○ ٹریگر کی چال کو ختم کریں۔
ٹریگر کو انگلی کی پہلی پور سے دبائیں۔
○ فائر سے پہلے دعا پڑھیں۔

وما رمیت اذ رمیت ولکن اللہ رمیٰ۰

فائر اور حرکت کے اصول:۔

دوران جنگ یا دوران گشت یا دوران ریکی درج ذیل چیزوں کا خیال رکھنا ضروری ہے۔

پوزیشنیں

قائما، راکعا، جالسا

مقطعا

نوٹ: مندرجہ ذیل سبق صرف سمجھایا جائے۔ لکھوانے کی ضرورت نہیں۔

آڑ کی دو قسمیں ہیں ۱۔ نظری آڑ ۲۔ گولی کی آڑ

ان دونوں میں سے گولی کی آڑ بہترین ہے۔

- اگر آڑ سینے کے برابر ہو تو قائما پوزیشن استعمال کیجائیگی۔
- اگر آڑ ناف کے برابر ہو تو راکعا پوزیشن استعمال کیجائیگی۔
- اگر آڑ گھٹنوں کے برابر ہو تو جالسا پوزیشن استعمال کیجائیگی۔
- بالکل چٹیل میدان یا آڑ گھٹنوں سے بھی کم ہو مقطعا یا ممیگلا پوزیشن استعمال کی جائیگی۔

نوٹ: آڑ کے اوپر سے نہ دیکھیں بلکہ ہمیشہ آڑ کو سائیڈ سے استعمال کریں۔

پوزیشن نمبر ۱ قائما

اس پوزیشن میں پہلے اسٹیپ پر بایاں پاؤں

اپنی لائن میں ترچھی لٹکے گا۔ اور پیچھے والے پاؤں کا ایل بنائیں گے
اور ساتھ ہی گن بائیں ہاتھ میں چلی جائیگی۔ اور گن کو 45° ڈگری کے
فاصلے پر یا زاویئے پر رکھیں اور اپنے آپ سے ایک بالشت دور رکھیں،
اثنان یعنی دوسرے اسٹپ پر دائیں ہاتھ کو ہینڈ گروپ پر مطابقت سے
ماریں۔ اس دوران سائیڈ دشمن کی طرف ہوگی اور نظر بھی ہدف کی
طرف ہوگی۔

* ثلاثہ یعنی تیسرے اسٹپ پر گن کو کندھے سے لگا کر اگلے پاؤں میں خم
کرنا ہے۔

پوزیشن سے واپسی

ارجعو واحد:۔ اس میں ہم اپنی جگہ پر کھڑے گن کو ہدف سے
ہٹا کر جھٹکے کے ساتھ 45° کے زاویئے پر لائیں گے۔

اثنان:۔ اس میں پیچھے لیجا کر مستعد پوزیشن بنائیں گے،
اور گن دائیں ہاتھ میں بغل سے لگی ہوئی ہوگی۔

ثلاث:۔ اس میں ہم بائیں کو جو کہ گن کے بیرل پر ہوگا۔ بیرل
سے ہٹا کر سامنے سے ہوا میں لہراتے ہوئے بغل پر لے جائیں گے۔

۲۔ اکعا پوزیشن

واحد: واحد پر گن بائیں ہاتھ میں پکڑتے ہوئے ایک گھٹنے کو زمین کے ساتھ ساتھ لگائیں گے اور اس کے گھٹنے کو 90 کے زاویے پر رکھیں گے جو پاؤں پیچھے ہے۔ اس کا گھٹنہ اور کھڑے پاؤں کے پنجے کے شیپ کو ہم L کی طرح بنائیں گے اور پیچھے والے پاؤں کے پنجے کو مروڑ کر رکھیں گے۔ جیسے کہ التحیات میں مروڑا جاتا ہے۔ نظر اور اگلے پاؤں کی نوک ہدف کی طرف ہو گی۔

اثنان: اثنان پر بدر دار ضرب ہینڈ گرپ پر لگائیں گے

ثلاثہ: کندھے سے گن کو لگا کر فائر پوزیشن بنائیں گے

ارجعوہ پوزیشن سے واپسی

واحد: اس میں قائما پوزیشن کی طرح گن کو ہدف سے ہٹا کر جھٹکے کے ساتھ 45° کے زاویے پر لائیں گے۔

اثنان ۔۔ اس میں اٹھ کر کھڑے ہو جائیں گے پاؤں ملائیں گے اور گن دائیں طرف ہو گی بائیں ہاتھ پر ہو گا -

ثلث ۔ بائیں ہاتھ کو بیرل سے ہٹا کر ہوا میں لہراتے ہوئے بائیں سائیڈ سے لگائیں گے

جالسگا پوزیشن

نوٹ

جالسگا اور قائمتا پوزیشن میں فرق اتنا ہے کہ راکعا میں ہم گھٹنے پر نہیں بیٹھیں گے اور جالسگا میں گھٹنے پر بیٹھیں گے - اور راکعا میں کہنی اوپر ہو گی اور جالسگا میں کہنی کو گھٹنے

مفطجعًا ممبطًا پوزیشن ۔۔

واحد ۔۔ اس میں مستعد پوزیشن سے ایک پاؤں کو آگے لے جائیں گے اور گن بائیں ہاتھ میں ہو گی اور جھک جائیں گے - اور گن کو پھیلائیں گے - حتیٰ کہ دائیں ہاتھ کا پنجہ ایک بالشت زمین سے اوپر رہے

اثنان ۔۔ دائیں ہاتھ کو زمین پر رکھ کر اس کی مدد سے

دونوں پاؤں کو اچھلا کر منہ کے بل لیٹ جائیں گے۔ اور گن کو پھیلا دیں گے۔ ایڑیاں پیچھی ہوں گی۔

ثلاث :- اس میں گن کندھے سے لگا کر فائرنگ پوزیشن بنائیں گے۔

ارجعو واحد :- اس میں گن کو کندھے سے الگ کر کے پھیلائیں گے۔

اثنان :- گن بائیں ہاتھ میں لیکر دائیں ہاتھ کے سہارے سے بایاں پاؤں آگے لائیں گے اور جھکی حالت رہیں گے یا بایاں پاؤں آگے ہوگا۔ اور دایاں ہاتھ زمین کے ساتھ لگا ہوا ہوگا۔

ثلث :- اس میں جھکی حالت سے کھڑے ہو کر دونوں پاؤں کو ملا کر گن کو دائیں سائیڈ پر لے جائیں گے۔ اور بائیں ہاتھ کو ہوا میں لہراتے ہوئے بائیں پہلو کے ساتھ لگائیں گے۔

پرسٹ پوزیشن

سیدھے کھڑے ہو کر بائیں پاؤں کو آگے کر کے گن کو کولھے کی ہڈی جہاں ختم ہو جاتی ہے وہاں رکھیں گے۔

افغانی پوزیشن:۔ دونوں زانوں اوپر کر کے بیٹھ جائیں گے اور کہنی کو گھٹنے پر ٹیکا کر فائر کریں۔

گولی گھومتی ہوئی جاتی ہے ❋ کشش ثقل سے قدرے محفوظ رہتی ہے ❋ جہاں سے لگتی ہے وہاں سے چھوٹا سوراخ اور جہاں سے نکلتی ہے وہاں سے بڑا سوراخ کرتی ہے۔

بیرل خطوط کے فوائد:۔ اسلحہ کی رینج پلیٹ یا دور بین کو جس فاصلے پر اور ہدف کی جگہ پر رکھیں ٹھیک اسی جگہ پر لگے گی۔

صفر اور خط حرکت:۔ گولی بیرل سے نکل کر کچھ سفر سیدھا کر کے پھر نیم قوس کی شکل میں سفر کرتی ہے جس فرضی خط پر گولی سفر کرتی ہے اس کو خط حرکت کہا جاتا ہے یہی وجہ ہے کہ فاصلہ جتنا دور ہوگا۔ تو خط حرکت بھی اسی اعتبار سے بلند ہو جائیگا۔

سیمی نوف
چینائی رائفل

ماڈل

نیم خودکار عمل	S-Semi atomatik =
کاربین	K-Carbian =
سیمی نوف	S-Semi NO V=
سن ایجاد	1924 سنہ روس
مسنر ید ترمیم	1997 سنہ
جدید ترین ماڈل	1935 سنہ چین

تعریف

یہ رائفل چین کی بنی ہوئی ہے۔ یہ نیم آٹو میٹک ہے یعنی ہر گولی فائر کرنے کے وقت کے بعد دوسری گولی فائر کرنے کیلئے ٹرائیگر دبانا پڑتا ہے۔ اس کی میگزین میں ۱۰ گولیاں پڑی ہیں۔ اس کی اور کلاشن کی گولی ایک ہی ہوتی ہے۔ اس کی بینٹ ہوتی ہے۔ جو اس کے ساتھ متصل ہوتی ہے۔ اور الگ نہیں ہوتی۔

خصوصیات

یہ کلاشن کوف سے مار کرنے میں بہترین ہوتی ہے۔ کیونکہ اس کی زخمی مار 1000m میٹر ہے۔ جبکہ کلاشن کا مار 800 سے 1000 تک ہوتی ہے۔ یہ جلدی گرم نہیں ہوتی۔ اور گرم ہونے کی صورت میں گولیاں قریب نہیں پھینکتی۔ جبکہ کلاشن کوف تین میگزین فائر کرنے کے بعد گرم ہوجاتی ہے۔ اور گولی کو قریب پھینکنے لگتی ہے۔ اس لئے اس کی رینج اوپر کرنی پڑتی ہے۔

عددی معلومات

معیار یا دھانہ قطر	~~1000~~ 7.62X39 mm
رائفل کا وزن	3.86 Kg
آخری مار رینج	4000 m
زخمی مار	1000
گولی کی رفتار	735 m/sec
قاتلانہ مار	400 تا 600 m
رفتار فائر	40 Rounds/minit
ڈیوٹی	ایک آدمی

تحریک: گیس سے چلتی ہے۔ پر اسے ٹھنڈی ہو جاتی ہے۔ اس کے پرزے
تھری ناٹ تھری ہی کی طرح ہے۔ لیکن نیم خودکار ہونے کی وجہ سے اس کے کچھ پرزے
تھری ناٹ تھری سے زیادہ ہوتے ہیں

نیم خودکار سسٹم

اس رائفل کے نیم خودکار سسٹم کے پرزے اس طرح عمل کرتے ہیں۔ کہ
سب سے پہلے آپ لوڈنگ کھینچ کر چھوڑیں گے۔ تو گولی چیمبر میں چلی جائیگی۔
اور جب ٹریگر دبایا جائیگا۔ تو فائرنگ پن کی چوٹ گولی کے فیوز پر لگے گی
اور گولی کے خول میں بلیک پاؤڈر آگ لگنے کی وجہ سے گیس بن جائیگا۔
اس گیس کی قوت سے گولی کا اگلا حصہ نکل جائیگا۔ 25 فیصد گیس
گولی کو لے کر بیرل سے نکل جائیگی۔ جبکہ 75 فیصد گیس بیرل میں
موجود گیس خول کے ذریعے پسٹن کو دھکا دیتی ہے جس سے بلٹ گروپ
پیچھے ہو جائیگا۔ ایکسٹریکٹر خول کو پیچھے لائیگا۔ اور ایجیکٹر خول کو باہر پھینک دیگا۔ پھینکیگا
دریں اثنا بلٹ ہیمر کو بھی پیچھے دھکیل دیتا ہے۔ اور ہیمر اپنی کیچ میں
چلا جائیگا۔ کوائل اسپرنگ پوری قوت سے بلٹ گروپ کو آگے دھکا دیتا
ہے۔ تو ایکسٹریکٹر گولی کو چیمبر میں لے جائیگا۔ جو میگزین نے ہو بہر

دی تھی۔ اس طرح رائفل دوبارہ فائر کرنے کیلئے تیار ہو جائیگی۔

رائفل کے اجزا:- ہر گن کو تین حصوں میں تقسیم کیا جاتا ہے۔

(1) بٹ گروپ (2) بلٹ گروپ میگزین سسٹم

(3) بیرل گروپ

(1) بٹ گروپ:-

① بٹ باڈی ② بٹ پلیٹ ③ آئل ہوم ④ آئل ڈور ⑤ آئل ڈور اسپرنگ ⑥ بلیٹ رنگ ⑦ بلٹ رنگ کیچ ⑧ ہینڈ گرپ۔

(2) بلٹ گروپ

① بلٹ 2 کاکنگ ہینڈل 3 بلٹ ہیڈ 4 بلٹ راڈ ⑤ فائرن گروپ ہوم، 6 فائرن گروپ، 7 فائرن 8 السٹر یکٹر 9 اجیکٹر 10 السٹر یکٹر اسپرنگ، 11 بلٹ اسپرنگیار کوائل اسپرنگ 12 باڈی کور، 13 باڈی کور لاک 14 ریکوائل اسپرنگ راڈ 15 بلٹ اسپرنگ ھیڈ 16 بلٹ وے 17 ہیمر 18 ہیمر لاک 19 ہیمر اسپرنگ 20 ٹرائگیر لاک 21 ٹرائگیر 22 ٹرائگیر گارڈ 23 میگزین اسپرنگ 24 میگزین 25 میگزین لاک 26 میگزین اسپرنگ بلیٹ فارم 27 میگزین ہوم۔

بیرل گروپ

3 بیرل کور 4 بیرل کور نٹ 5 بیرل کور کیچ 6 رینج پلیٹ 7 رینج پلیٹ لاک 8 بیرل 9 چیمبر 10 گیس سلینڈر 11 گیس سلینڈر لاک 12 گیس سلینڈر کور 13 گیس سلینڈر کیچ 14 گیس ہول 15 بیرل گروز 16 سمال پسٹن 17 سمال پسٹن راڈ 18 سمال پسٹن ہیڈ 19 سمال پسٹن اسپرنگ 20 سمال پسٹن ہوم 21 بگ پسٹن 22 بگ پسٹن راڈ 23 بگ پسٹن ہوم 24 سلینڈر کیچ 25 سنگین 26 سنگین کیچ 27 سنگین کیچ اسپرنگ 28 سنگین راڈ 29 فور سائیڈ ٹوب 30 بیک سائیڈ ٹیو 31 فور سائیڈ ٹوب گارڈ 32 فور سائیڈ ٹوب نٹ 33 کلیننگ راڈ اگزر 34 کلیننگ راڈ ہوم 35 دہانہ قطر 36 بیرل ٹاپ

عددی معلوت

گولی کا معیار	7.62 x 51 mm
گن کا کل وزن	4.31 Kg
کل لمبائی	114 cm
گولی کی ابتدائی رفتار	853 m/s
کل مار	2000 m
قاتلانہ مار	800 m

گروز کی تعداد	4 عدد
میگزین میں گولیوں کی تعداد	20 گولیاں
ڈیوٹی	ایک آدمی

نوٹ

گیس کنٹرولر اگر صفر پر ہو تو گن نان آٹومیٹک بن جاتی ہے۔
اگر باڈی کور کھولنے کے بعد سیفٹی لاک کو آگے گھمائیں یعنی دوسری طرف پار کریں تو گن نہیں چلے گی اور باڈی کھول کر اس کو گھمانا پڑے گا۔

جی ٹو (G2) گیوہ ٹو

یہ ایک فل آٹومیٹک اسلحہ ہے۔ جو عام طور پر دشمن کے افراد کے خلاف
استعمال کیا جاتا ہے۔ یہ اگرچہ چھوٹا اسلحہ ہے۔ لیکن موثر مار کافی ہونے
کی وجہ سے بڑے اسلحے کی جگہ استعمال ہوتا ہے۔ بنیادی طور پر جی، ٹو
کو F.N.A.L کے نام سے بھی یاد کیا جاتا ہے۔ یعنی نیشنل فیبرک
فیوزل آٹومیٹک لیبجر۔ دراصل اس گن کو بلجیم کی فرم فیبرک نیشنل
نے ڈیزائن کیا۔ پچھلے چالیس سال سے یہ دنیا کے ۹۰ ممالک میں استعمال
ہو رہی ہے۔ اس کو ارجنٹائن، آسٹریلیا، برطانیہ اور کنیڈا وغیرہ
استعمال کر رہے ہیں۔ اور بنا رہے ہیں۔ یہ معیاری گن ہونے کی وجہ سے
بھاری بیرل اور فولڈنگ بٹ کے ساتھ دیکھی جاسکتی ہے۔
الغرض F.A.L اور F.N رائفل کو ہم G2 کے نام سے یاد کرتے ہیں۔

عددی معلومات

گولی کا معیار	7.62X51 mm
گن کا وزن	4.31 Kg
گن کی لمبائی	114 cm
گولی کی ابتدائی رفتار	853 m/s

کل مار	4000 m
زخمی مار	2000 m
قاتلانہ مار	800 m
گروز کی تعداد	4 عدد
میگزین میں گولیوں کی تعداد	20 گولیاں
ڈیوٹی	1 آدمی

نوٹ

گیس کنٹرولر اگر صفر پر ہے تو گن نان آٹومیٹک بن جاتی ہے۔

○ اگر باڈی کور کھولنے کے بعد سیفٹی لاک کو آگے گھمائیں یعنی دوسری طرف پار کریں تو گن نہیں چلے گی۔ اور باڈی کور کھول کر اس کو گھمانا پڑیگا۔

اسلحہ کے حساب سے معلوم کرنا کہ آپ کے ہدف اور آپکے درمیان کتنا فاصلہ ہے۔

اصول فاصلہ

اسلحہ کے حساب سے معلوم کرنا کہ آپ کے ھدف اور آپ کے درمیان کتنا فاصلہ ہے۔ جتنا فاصلہ ھوگا۔ اس کے مطابق رینج پلیٹ رکھیں گے فاصلہ کا تعین کرتے وقت مندرجہ ذیل باتوں کا خیال رکھیں۔

دکھائی پر اثر انداز ہونے والے اشیاء

(۱) زمین کی سطح (۲) زمین (۳) موسم

ھدف کب دور معلوم ہوگا۔

(۱) ھدف سامنے ہو اور سورج بھی سامنے ہو یعنی شعاعیں آنکھیں پر پڑ رہی ھوں۔ ۲ ہموار زمین پر درختوں کے درمیان سے، سڑک پار سے یا عام حالت میں دیکھا جائے۔ تو ہدف دور معلوم ہوگا۔

۳ بلندی سے نیچے کی طرف دیکھیں تو ہدف دور معلوم ہوگا۔

٤ ہدف آس پاس کی چیزوں سے چھوٹا ہو تب بھی دور معلوم ہوگا۔

٥ بڑے بڑے پتھروں کے درمیان ھدف ہو۔

ھدف کب قریب نظر آتا ہے۔

اگر ھدف کو اونچائی پر سے دیکھیں ⊕ اگر ہدف اونچائی پر ہو ⊕ جب سورج تیز ہو اور اور پشت کی طرف سے اس کی شعاعیں ہدف

پس منظر ہی ہوں۔ تو اس وقت ہدف قریب معلوم ہوتا ہے۔

⊕ آس پاس کی چیزوں سے بڑا ہو تو ہدف قریب معلوم ہوتا ہے


[redacted]

⊕ ہدف والی زمین اگر کھائی والی ہو تو ہدف قریب معلوم ہوتا ہے۔

فاصلہ معلوم کرنے کے طریقے

(۱) **اندازہ** :- اپنے اور اپنے ہدف کے درمیان فاصلے کو عقل و اندازے سے معلوم کرنا۔

بریکٹنگ :- اپنے اور اپنے ہدف کے درمیان زیادہ سے زیادہ اور کم سے کم فاصلے کو جمع کر کے دو پر تقسیم کریں۔ حاصل شدہ جواب مطلوبہ فاصلہ ہوگا۔

(۳) **اوسط کل** :- صحیح فاصلہ معلوم کرنے کی صلاحیت رکھنے والے مجاہدین کی آراء کو جمع کر کے ان کی تعداد پر تقسیم کریں حاصل شدہ جواب مطلوبہ فاصلہ ہوگا۔

کھڑے انگوٹھے والا طریقہ

اپنے بازو کو سینے کی سیدھ میں ہدف کی طرف انگوٹھا کھڑا کر دیں اور دائیں

آنکھ بند کر لیں - بائیں آنکھ سے انگوٹھے اور ہدف پر نظر جمائیں پھر
دائیں آنکھ کو کھولیں اور بائیں آنکھ کو بند کر دیں - انگوٹھے اور ہدف اور انگوٹھے
کے درمیان جو فاصلہ معلوم ہوگا - اس کو دس سے ضرب دیں . حاصل
جواب مطلوبہ فاصلہ ہوگا -

نوٹ اس طریقے سے کم از کم 50 میٹر اور زیادہ سے زیادہ 400
میٹر تک فاصلہ معلوم کیا جاتا ہے -

ٹکڑوں میں تقسیم کرنا: (الف) ہدف تک مطلوبہ فاصلے کو ٹکڑوں میں
تقسیم کریں - اور ٹکڑوں کے تمام فاصلوں کو جمع کر دیں حاصل جواب
مطلوبہ فاصلہ ہوگا - یہ ٹکڑے 500 سو میٹر تک زیادہ موزوں ہوتے
ہیں .

(ب) تمام فاصلوں کو دو حصوں میں تقسیم کریں جو جواب ملیگا -
وہ مطلوبہ فاصلہ ہوگا -

مثال

موجودہ پوزیشن   پہاڑی   نالہ   درختوں کا جھنڈ   ٹینک ہدف

اشارات المیران :-

رکھنے کا اشارہ :- کھلا ہوا ہاتھ تھوڑا سا اوپر اٹھانا

جمع ہونے کا اشارہ :- انگوٹھے اور انگلیوں کا حلقہ بنا کر سر پر رکھنا

پیروت ہونے کا اشارہ کھلا ہوا ہاتھ اپنے کو کو لہے کے ساتھ اوپر
نیچے کرنا ہتھیلی نیچے ہوگی -

اٹھنے کا اشارہ :- ہتھیلی اوپر کر کے ہاتھ کو کو لہے کے ساتھ اوپر کرنا -

جس طرف دشمن ہو اپنے اسلحے کی بیرل اس طرف کر کے ہلائیں گے -

ایک صف میں آنے کیلئے: ایک ہاتھ کی مٹھی بند کر کے اوپر اٹھائیں گے۔

دونوں صفوں میں آنے کیلئے: دونوں مٹھیاں اوپر اٹھائیں

اسٹینڈرڈ لائن کیلئے: دونوں ہاتھوں کو (کھلے ہوں گے) اوپر اٹھا کر کندھے کی سیدھ میں سائیڈوں کو ہلائیں۔

خطرے کا اشارہ: مٹھی بند کر کے انگوٹھے کو اوپر اٹھا کر آگے کرنا۔

فارمیشن: کوئی بھی فائل ہو اس میں اصول یہ ہوتا ہے کہ پوزیشن لیتے ہوئے کمانڈر صاحب اور نائب کمانڈر صاحب ایک طرف L-M-G اور راکٹی دونوں ایک طرف نہ جائیں۔

نوٹ: یہ سبق سمجھانے کا ہے لکھوانے کا نہیں۔

سنگل فائل

حالتِ امن

ایڈگا ←

واٹرلیس میں ⟨ کمانڈر

عام مجاھد

L-M-G ⟨ معاون

عام مجاھد

رائکل ⟨ معاون

عام مجاھد

نائب کمانڈر

عام مجاھد

عام مجاہد

عام مجاہد ۔ عام مجاہد

خطرے کی صورت میں

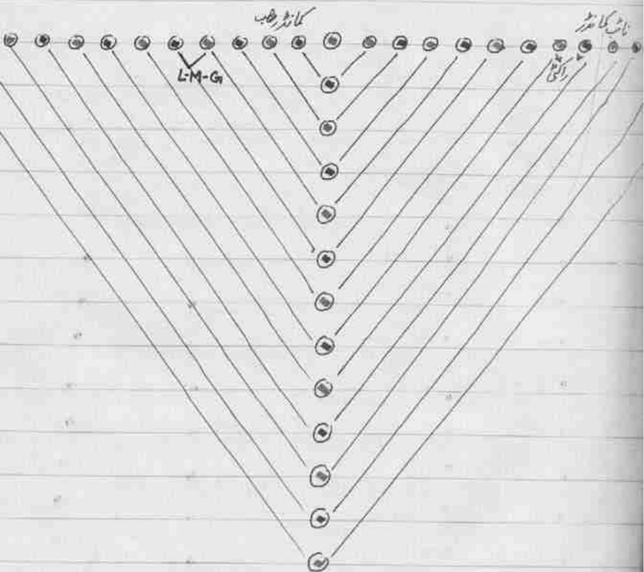
کمانڈر، وائرلیس میں

L-M-G معاون

معاون، رائکل

الیٰ آخرہٖ

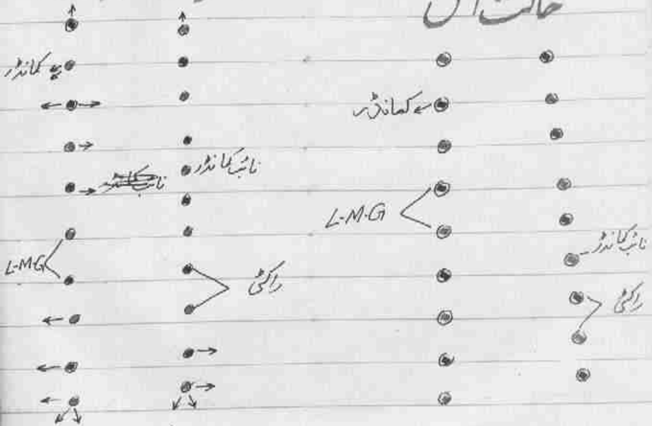
سنگل فائل پوزیشن لیتے ہوئے



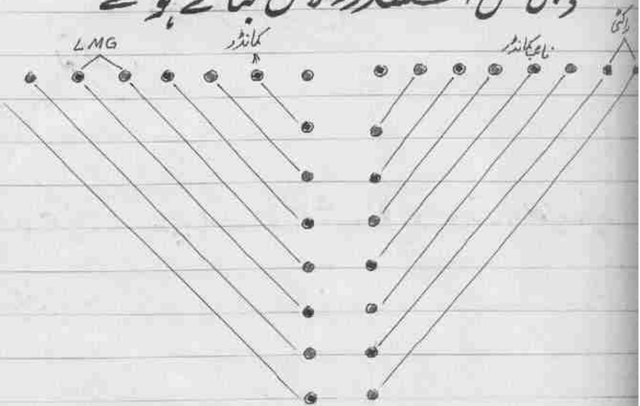
سگس

سنگل فائل یا ڈبل فائل یا کوئی بھی فائل میں جب پوزیشن لے کر ایک لائن میں چلے جاتے ہیں۔ تو اسکو اسٹینڈرڈ لائن کہتے ہیں۔ جیسے کہ اور دیکھیں سنگل فائل پوزیشن لیتے ہوئے دکھایا گیا ہے۔

ڈبل فائل



ڈبل فائل اکسٹنڈرڈ لائن بناتے ہوئے



(Camo Flag)

کیموفلاج

تعریف

اپنے اور ساتھیوں کا سامان کا چھپاؤ یعنی اپنے آپکو اور اپنے سامان کو اس علاقے کے مطابق بنانا

چیزیں نظر آنے کی وجوہات

(۱) حرکت (۲) چمک (۳) شکل وصورت (۴) سایہ

حرکت کیسی بھی حرکت کرنیوالے چیز کو آسانی سے دیکھا جاسکتا ہے جب تربیت یافتہ مجاہدین کا دستہ اپنے پہرہ پر ہو تو اپنے علاقے پر اس کی گہری نظر ہوتی ہے۔ اس وقت چھوٹے سے چھوٹے پرندے یا رینگنے والے جانور ان کی نظر سے بچ نہیں سکتے۔ اس طرح دشمن بھی پہرے کے وقت پوری طرح نہیں آسکتے۔ اس طرح دشمن بھی پہرے کے وقت پوری طرح چوکنا ہوتا ہے۔ اس لئے دشمن کے علاقے میں غیر ضروری حرکت نہیں کرنی چاہیئے تاکہ حرکت کی وجہ سے کہیں دشمن دیکھ نہ لے۔

چمک:۔ سازو سامان کے وہ حصے جو دھات اور شیشہ کے بنے ہوئے ہوں، ان کی چمک کافی دور تک نظر آسکتی ہے۔ اس لئے ایسی تمام

چیزوں پر کیچڑ وغیرہ لگانا، رنگ کرنا، یا ڈھانپ کر رکھنا ضروری ہے۔ انسانی جلد کی بھی چمک ہوتی ہے لہذا چہرہ اور ہاتھوں کو کیموفلاج کرنا نہ بھولئے اور دشمن کے علاقے میں سر میدان نہانے سے پرہیز کریں۔

شکل و صورت

دشمن کا پہرہ دار چاہے زمین پر ہو یا فضا میں ہو مختلف اشیاء میں تصور کی بناء پر تمیز کر سکتا ہے۔ لوہے کی ٹوپیاں فوراً پہچانی جاتی ہیں۔ گاڑیوں کو چھپانے میں زیادہ محنت کرنی پڑتی ہے ان کو چھپانے کیلئے اگر کیموفلاج جال مل جائے تو بہت ہی بہتر ہے۔ ورنہ کسی درخت کے سامنے میں یا کسی مکان وغیرہ میں چھپایا جائے گولہ بارود کی پیکنگ مخصوص شکل میں ہوتی ہے۔ اس کو بھی مورچہ کے اندر یا عام کسی گہری جگہ میں رکھ گھاس اور ٹہنیاں رکھیں تاکہ دشمن کی نظروں سے محفوظ رہے۔

سایہ:- درخت کے سائے تلے بیٹھے ہوئے مجاہد کو 200 گز کے فاصلے سے شناخت کرنا مشکل ہے۔ اسلئے کسی ٹینک یا گاڑی کو کسی درخت یا مکان کے سائے میں چھپایا جا سکتا ہے دن کے وقت مکانات کے اندر سایہ کی وجہ سے اندھیرا سا ہوتا ہے۔ اگر ایک مشین گن کو اندھیرے

میں کھڑکی کی جانب نصب کر کے دیا جائے۔ تو باہر سے کوئی بھی آدمی قریب سے نہیں دیکھ سکتا۔

نوٹ: ہمیشہ جس طرح کا علاقہ ہو اپنے آپ کو اس طرح بنا لو ⊕ اس کے علاوہ ہمیشہ پہاڑ کی چوٹی سے سر اٹھا کر نہیں دیکھنا چاہیئے اور جھاڑیوں وغیرہ کے بیچ میں سے دیکھنا چاہیئے۔

⊕ رنگ ڈھنگ ہو کر نہیں دیکھنا چاہیئے۔
اپنے اور اپنے وپن کے خاکے کو بھی بدلنا چاہیئے۔ کہیں یہ نہ ہو کر دور سے کوئی کہہ دے کر دیکھو ٹینک یا کلاشنکوف بہترین کیموفلاج کیا گیا ہے۔

⊕ یاد رکھیں جھاڑیوں وقت کے ساتھ ساتھ سوکھ جاتی ہیں۔ لھذا تبدیل کرنی چاہیئں۔

⊕ جھاڑیاں الٹی نہیں لگتی۔ لھذا ان کے استعمال میں خیال رکھیں۔
⊕ جھاڑیاں رستے میں گرتے نہ جائیں تاکہ دشمن آپ تک نہ پہنچے۔
⊕ کیموفلاج کے بعد میں اپنے آپ کو دشمن کی نظر سے دیکھیں۔

عملی طور پر کام

ایک مجاھد کو پورا کیموفلاج کرنا چاہئیے۔ بوٹ، اسلحہ
کپڑے، مرکز، خیمے۔ ان ساری چیزوں کا کیموفلاج کرنا چاہئیے۔
یاد رکھیں تمام تر کیموفلاج کے باوجود آپ حرکت کی وجہ سے آسانی سے
دشمن کی نظروں میں آجائیں گے۔ لھذا محتاط انداز میں حرکت کریں
علاقے کی پہچان کرتے ہوئے مختلف آواز میں نکالنا۔ مثلاً شہر
جنگل، ریگستان وغیرہ

نوٹ: اگر کبھی عام حالت میں بھی میدان جنگ سے دور سفر کرنا
پڑے۔ تو اپنی شکل مشابہت کو علاقے کے لوگوں کی طرح بنا دیں گے
جیسا دیس ویسا بھیس۔

لائٹ مشین گن

ریسنی پلومنٹ ڈیچیرو

دکتریوف ہاسل ڈزی، دیوانی

یہ ایک فل آٹومیٹک رائفل ہے۔ یہ گیس سے چلتی ہے۔ اور ہوا سے ٹھنڈی ہوجاتی ہے۔ بیلٹ سے خوراک حاصل کرتی ہے۔ اس کی میگزین میں 100 راؤنڈز آتی ہیں۔ یہ ہوائی جہازوں کے خلاف بھی استعمال ہوتی ہے۔ اس کا وزن بہت کم ہے گاڑیوں، پیراشوٹ، گودام، ہجوم اور ہر طرح کے دشمن کے لئے موثر ہے۔

عددی معلومات

معیار یا دھانہ قطر	7.62 x39
کل مار	3200 m
موثر یا زخمی مار	1500 m
قاتلانہ مار	800 m
ہوائی مار	600m l- 500m

732 میٹر فی سیکنڈ تا 700m

150 راؤنڈز — فائر فی منٹ

700m — گولی کی ابتدائی رفتار

1000 میٹر — رینج پلیٹ پر درج شدہ رینج

7Kg — گن کا وزن

520g — خالی میگزین کا وزن

2.7Kg — بھری ہوئی میگزین کا وزن

فل آٹو میٹک — سسٹم

دو آدمی — ڈیوٹی

فائرر — ہیلپر جو نصواللہ

گن کے اجزا کا نام

① بٹ گروپ ② میکنزم سسٹم (بلٹ گروپ) ③ باڈی اور ریسیور گروپ
④ بیرل گروپ

بٹ باڈی، ریسیٹرننگ راڈ، ریٹرننگ راڈ اسپرنگ
سوال بٹ، بٹ پلیٹ، ریٹرننگ راڈ سیفٹی لاک آئل ہوم (ٹول بکس)
آئل ھوم ڈور ہینڈ گریپ، ٹرائیگر، ٹرائیگر گارڈ، ٹرائیگر پلیٹ، ٹرائیگر
اسپرنگ، سیفٹی لاک۔

میکنیزم سسٹم (بلٹ گروپ)

فائرنگ پن، انسٹریکٹر، انسٹریکٹر اسپرنگ، فائرنگ پن گروپ ہوم، بریچ بلاک
اجیکٹر، اجیکٹر وے یا اجیکٹر ہوم، پسٹن، پسٹن باڈی، پسٹن ہیڈ
سکاٹ، رینج سکالنگ ہینڈل، لیور گروپ، بلٹ وے، باڈی لاکنگ پن

باڈی اور لیور گروپ

لانگ لیور، شارٹ لیور، ریوٹ پن، فیڈ فنگر، بلٹ اسٹاپ،
میگزین کیچ، میگزین ہوم، میگزین ہوم کیچ، بلٹ ان وے، ریسیور
رینج پلیٹ، رینج پلیٹ گارڈ، فیڈ وسلائیڈ، میگزین، میگزین،
میگزین لاک، میگزین اسپرنگ کمپرنگ ہینڈل، پلیٹ یا پٹہ

بیرل کے اجزاء

ہینڈ لیف گارڈ، بیرل کور، گیس سلنڈر، کیسرنگ ہینڈل، بائی پٹ
بائی پٹ لاک، بائی پٹ کیچ، فورسائیڈ ٹوب، فلش ہائیڈر
بائی پٹ فوٹنز، بیرل ٹاپ، گروز، چیمبر -

گشت:

تعریف تربیت یافتہ مجاہدین کا وہ دستہ جس کو کسی خاص مقصد کیلئے بھیجا جائے۔ تاکہ اپنے علاقے کی دیکھ بھال کرتے ہوئے دشمن کی نقل و حرکت پر نظر رکھے۔ اور دشمن کی معلومات حاصل کرے۔ اسے گشت کہتے ہیں۔ یا گشتی دستہ کہتے ہیں۔

مقاصد:- (1) خبریں حاصل کرنا۔ (2) غیر ضروری علاقے پر حاوی رہنا (3) اپنے یونٹ کے درمیان گیپ کی حفاظت کرنا۔ (4) دشمن پر چھاپہ مار کر گھات لگا کر دشمن کی جنگی تیاریوں میں مداخلت کرنا۔

اصول:

انفرادی ٹریننگ، میدان کاری میں مہارت، سبقت لے جانے کا جذبہ، منظم طریقہ، دن رات میں حرکت کرنے کی تربیت برداشت کا مادہ بہترین قیادت۔

اقسام گشت (1) قراولی گشت (2) لڑاکا گشت، (3) حفاظتی گشت (4) حاکم گشت۔

قراولی گشت

تعداد نفری ایک (1) سے چار (4) تک۔ اس کا کام دشمن کے متعلق معلومات حاصل کرنا ہے۔ یہ خاموشی کے ساتھ معلومات حاصل کرتی ہے۔ دشمن کی نفری، اس کے مرکز کو جانے والے راستے، دشمن کا ماشن ایریا، پہروں کے اوقات اور پہروں کی تبدیلی، اور پہروں کا تبدیلی کے اوقات، قدرتی اور بناوٹی رکاوٹوں اور دشمن کے ہتھیار اور اس کی پوزیشنوں کے بارے میں معلومات حاصل کرنا اس کا کام ہے۔ اور اپنی بارودی سرنگوں کو دن کی پہلی اور آخری روشنی میں چیک کرنا۔

لڑاکا گشت

:- نفری 12 سے 36 تک

مقاصد:

(1) دشمن کے حفاظتی دستوں کو تباہ کرنا (2) دشمن کی کام کرنے والی پارٹیوں کو تنگ کرنا (3) قیدی پکڑنا، لڑ کر خبریں حاصل کرنا (4) کمزور چوکیوں کی معلومات اور ان پر چھاپہ مارنا، میگزین یا ٹینک کا شکار کرنا، اور گاڑیوں پر گھات لگانا۔

حفاظتی گشت مجاہدین کے مخصوص انفرا مفادات کی حفاظت کیلئے جو دستہ تشکیل دیا جاتا ہے۔ اسے حفاظتی گشت کہتے ہیں۔ مثلاً کمانڈوں کی حفاظت کیلئے آنے جانے والے ایمونیشن کے لئے۔

قائم گشت

نفری کی تعداد 1 تا 12

کام:- کیمپوں کی حفاظت کرنا۔ خاص علاقے میں ساکن رہ کر دشمن کی حرکت و سکنات پر نظر رکھنا، اگر دشمن آ جائے تو پہلے بندہ بھیج کر اپنے مرکز والوں کو مطلع کرنا۔

گشت بھیجتے وقت کمانڈروں کی ذمہ داریاں:-

(1) تجویز کردہ مرکز (2) چیک پوائنٹ (3) ملن گاہ (4) اشارات و سگنل (5) امدادی فائر (6) آر دی

گشتی پارٹیوں کیلئے ہدایات:-

روشنی سے بچنا ● گائیڈ کو آگے بھیج کر معلومات کرتے رہنا ● ہر منزل پر پہنچ کر اگلی منزل کی ریکی کرنا ● ہر آہٹ کا نوٹس لینا ● متوقع صورتحال کے لئے پہلے سے پلاننگ، آنے کا راستہ اور جانے کا راستہ اور ہونا چاہیئے۔

جنگی چالیں

چیتا چال

یہ چال اس وقت استعمال ہوتی ہے جب آڑ بالکل چھوٹی ہو اور کھڑے ہونا آپ دشمن کی نظروں ~~سے~~ میں آسکتے ہوں۔

شرائط:- ⊕ جسم زمین کے ساتھ ہو ⊕ مخالف ہاتھ اور پاؤں ترتیب کے ساتھ رکھیں ⊕ تیزی ⊕ علاقے کی دیکھ بھال کرتے ہوئے یعنی دائیں بائیں دیکھتے ہوئے۔

کیڑا چال:- کیڑا چال اس وقت ہوتی ہے۔ جب آپ دشمن کے بالکل قریب ہوں، اور ہموار زمین پر جہاں دشمن آپ کو زیادہ حرکت کی وجہ سے دیکھ سکتا ہے یہ چال کیجاتی ہے اس سے آواز پیدا نہیں ہوتی۔

شرائط:- ○ آواز پیدا نہ ہو ○ آہستہ رفتار کے ساتھ کیونکہ تیزی کرنے سے آدمی تھک جاتا ہے۔ ○ مسلسل ریکی کرتے ہوئے چلنا

○ اسلحہ تیاری پوزیشن میں ہو۔

زخمی چال:- ○ جو حصہ زخمی نہیں اس کو استعمال کریں ○ اگر ممکن ہو تو اسلحہ ساتھ رکھیں ○ بقدر استطاعت تیزی کے ساتھ۔

بھوت چال:- یہ چال وہاں چلی جاتی ہے۔ جہاں مائن فیلڈ یا اندھیرا ہو یا بوبی ٹریپ کا خطرہ ہو۔

شرائط ○ قدم بڑھانے سے پہلے ہاتھ دیکھیں کہ کہیں کھائی یا تار یا کوئی رکاوٹ تو نہیں ○ آگے بڑھتے ہوئے احتیاط کو ترک نہ کریں، تیزی بھی نہ کریں ○ آواز پیدا نہ ہو ○ واضح رہے کہ اگر خدانخواستہ کو مائن بلاسٹ ہو جاتا ہے۔ تو اس کا مطلب ہے کہ آپ دشمن کے قریب ہیں۔ ○ قدموں کی آواز پیدا نہ ہو۔

نوٹ اندھیرے میں ڈنڈے سے بھی کام لیا جاتا ہے۔

سفر میں خیال کی باتیں ....

سفر سے پہلے اپنا ایک امیر مقرر کریں ⊛ سفر سے پہلے گنتی کریں ⊛ دعا
پڑھ کر چلیں ⊛ ہر رکاوٹ کے بعد ٹھہر کر ساتھیوں کا انتظار کریں ⊛ گرمی ہو
تو رات کو اور سردی ہو تو دن کو سفر کریں ⊛ وقتاً فوقتاً گنتی کریں ⊛
فاصلہ برابر رکھیں ⊛ اشارات طے کر کے چلیں ⊛ کسی بھی چیز سے اپنے
گزرنے کا ثبوت نہ دیں ⊛ سفر میں آرام کرنا ہو تو پہرہ کھڑا کر کے آرام
کریں - پہرہ ایسی جگہ پر ہونا چاہیئے - کہ دشمن کو پہرہ دار دیکھ سکے
اور دشمن اس کو نہ دیکھ سکے ⊛ ریسٹ اتنا زیادہ نہ کریں کہ جسم
ٹھنڈا ہو جائے ⊛ اپنے اعضاء کو خود دباتے رہیں ⊛ ہر گری ہوئی چیز کو
کیموفلاج کر کے چلیں ⊛ سفر کرتے کے دوران آرام کرتے ہوئے کٹ، پٹھو
بوٹ، وغیرہ کو اپنے آپ سے جدا نہ کریں - تاکہ دشمن آنے کی صورت میں
آپکی چیز رہ نہ جائیں ⊛ سفر کی اخیر پر اپنی تمام اشیاء کو چیک کریں -

گرینوف خفیف (ازرگی)

PK

LMG

یہ ایک درمیانی مشین گن ہے۔ اس کے اندر وہ تمام خصوصیات پائی جاتی ہے۔ جوکہ چھوٹے اسلحوں میں ہوتی ہیں۔ اس ~~اسلحہ~~ رائفل کا ہر معاونی گروپ کے ساتھ ہونا ضروری ہے۔ یہ ٹینک، بکتر بند گاڑیاں، ہیلی کاپٹروں کے خلاف بھی استعمال ہوتی ہے۔ یہ گرینوف روسی سائنسدان نے 1946ء میں ایجاد کیا۔ عام طور پر اس کو لیٹ کر استعمال کیا جاتا ہے۔ اس کے ساتھ ایک بیرل زائد بھی ہوتا ہے۔

نوٹ: اس میں تین قسم کی میگزین لگتی ہیں۔

100/گولی 200/گولی 300/گولی

اس کا بیرل 500 گولیوں کے بعد تبدیل کیا جاتا ہے۔ کیونکہ 500 گولیاں فائر ہونے کے بعد بیرل گرم ہو جاتا ہے۔

عددی معلومات

ٹیکنیکل خصوصیات

معیار	7.62X54 mm
وزن	9 Kg
عملی طور پر شرح فائر	250 گولیاں
قاتلانہ مار	900 میٹر
زخمی مار	1500 میٹر
آخری مار	4000 میٹر
میگزین اور سٹینڈ سمیت گن کا وزن	10.5 کلومیٹر
گولی کی ابتدائی رفتار	840/Sec میٹر
گولی کا وزن	26 گرام
100 سو گولیوں سمیت میگزین کا وزن	3.9 کلوگرام
ڈیوٹی	2 آدمی

نوٹ: اس کا تین پاؤں والا اسٹینڈ بھی ہے جس پر اس کو فٹ کیا جاتا ہے۔

گیس کنٹرولر: "3" پر 800 گولی فی منٹ گولی سوراخ نہیں ہوتا

2 پر۔ 700 گولیاں فی منٹ — ایک سوراخ

1 پر 600 گولیاں فی منٹ — دو سوراخ

مکمل سردی میں 3 پر۔ درمیانی موسم میں 2 پر اور بالکل گرمی میں 1 پر رکھا جاتا ہے۔

NIGHT • MARCH •

نائٹ مارچ

نوٹ :- یہ سبق پریکٹیکل سے کروانے والا ہے۔ لکھوانے والا نہیں ہے۔ رات اور دن کے چلنے میں فرق ہوتا ہے۔ رات کو چلنے کے طریقے اور ہوتے ہیں۔

پہلا طریقہ :- پہلے پنجے کو رکھیں۔ بعد میں ایڑی رکھیں۔ یہ طریقہ پتھریلی زمین پر استعمال کیا جاتا ہے۔

دوسرا طریقہ :- پہلے ایڑی رکھیں۔ پھر پنجے کو رکھیں۔ یہ طریقے پکی اور عام زمین پر استعمال کیا جاتا ہے۔

تیسرا طریقہ :- پہلے پاؤں کی سائیڈ کو رکھیں۔ پھر پورے پاؤں کو رکھیں۔ یہ طریقہ گھاس پھوس والی زمین پر استعمال ہوتا ہے۔

خیال کی باتیں

⊛ گنتی کر کے اور دعا پڑھ کے چلیں - سیکھے ہوئے طریقوں
کو استعمال کریں - ⊛ رات کو چلتے ہوئے نظری میلاپ رکھیں
⊛ اشارات مقرر کریں ⊛ رات کو سناٹے کی وجہ سے آوازیں دور تک
جاتی ہیں - لھذا آواز نہ آئے - ⊛ گنوں کی آواز پاؤں کی آواز ⊛ اور دیگر
چیزوں کی آوازوں میں فرق ہوتا ہے - لھذا احتیاط رکھیں - ⊛ ہر کلومیٹر
پر گنتی کریں ⊛ سنائپر آگے ریکی کریں ⊛ راستے کی منزلوں کا علم
ہونا چاہیئے - ⊛ جانے اور آنیکا راستہ معلوم ہونا چاہیئے ⊛ نائٹ مارچ
سے پہلے ساتھیوں کو آگاہ کریں تاکہ وہ ذہنی طور پر تیار رہیں -
⊛ اپنے آپکو اندھیرے سے مانوس کر کے چلیں، روشنی سے نکلنے کے بعد
۵ منٹ اندھیرے میں رہیں - پھر سفر کا آغاز کریں - ⊛ روشنی
ہونے کی صورت میں ایک آنکھ کو بند کریں، جب روشنی ختم ہو تو اس کو
کھولیں ⊛ خطرے کی صورت میں فوراً پوزیشنیں لیکر راستے کو
چھوڑ دیں

نوٹ :- تمام اساتذہ کرام ساتھیوں سے مندرجہ ذیل چیزوں کی
پریکٹس کریں اور کروائیں - ⊛ رات کو چلنے کی آواز ⊛ کرالنگ

کی آواز ⊛ ہانپنے کی آواز ⊛ سگریٹ کی روشنی مخصوص فاصلے سے گرواکر دکھائیں ⊛ گھڑی کی لائٹ دکھائیں ⊛ گن کی آواز مخصوص سوتی ہے ⊛ گن کو لاک کی اور کاک کی آواز ⊛ پتھر لڑھکنے کی آواز ⊛ تیز چلنے کی آواز وغیرہ

یہ سبق لکھوانے کا نہیں صرف پریکٹیکل کروائیں۔

کلاشن کوف

تاریخ :- اس کو دوسری جنگ عظیم کے بعد روس نے ایجاد کیا۔ اس
کی مسافت بھی زیادہ ہے اور کارکردگی بھی اچھی ہے۔ اس کو المانیہ کی بندوق
سے نقل کیا گیا ہے اور اس کا موجد میخائل کلاشن کوف ہے۔ 1947ء میں
اس کو بنایا گیا اور بعد میں مزید ترقی ہوئی۔ بعد میں 1956ء میں چائنا نے
خنجر کے ساتھ لکڑی کے بٹ والی گن بنائی جو کہ ٹائپ 56 دن کے نام سے پہچانا
جاتا ہے دیکھنے میں یہ بہت خوبصورت ہے۔ اس کو A.K.M کہا جاتا ہے۔
1956ء ہی میں چائنا نے لوہے کی فولڈنگ والا ڈیزائن بنایا جو ٹائپ
56 - ٹو کے نام سے پہچانا جاتا ہے یہ خاص طور پر کمانڈوز پیراٹروپ
کے لیے بنائی گئی ہے اس کو نقل و حمل اور چھپانے میں آسانی ہو جاتی ہے
اس کے بعد 1959ء میں روس نے مزید ترمیم کے ساتھ اس کا نیا ڈیزائن
ایجاد کیا۔ اس کی کارکردگی بھی اچھی ہے اور اس کے ساتھ خنجر فکس نہیں
بلکہ خنجر کے لیے جگہ بنائی گئی ہے۔ اس کو A.K.M.S کہا جاتا ہے۔

کے مجاہدین کا من پسند اسلحہ بن گئی ہے ۔ یہ گن 70 سے زائد ممالک میں استعمال ہو رہی ہے

عددی معلومات

سن ایجاد	1947
معیار	7.62 x 39 m.m
آخری مار	3500 سے 400 M
زخمی مار	800 سے 1000 تک
قاتلانہ مار	350 سے 400 تک
ہوائی رینج	500 میٹر
گولی کی ابتدائی رفتار	715 M/Sec
سسٹم	ہاف اینڈ فل آٹو میٹک
AKM کی رینج پلیٹ پر گنتی	1000 میٹر
AK47 : : : : : :	800 میٹر
شرح فائر عملی طور پر	100 گولی فی منٹ
شرح فائر نظری طور پر	600 گولی فی منٹ

منگزینیس 70 - 40 - 30

گن کا وزن AKM 3.5 kg

A.K.47 4.30 kg

A.K 47 اور A.K.M میں فرق

	A.K.47	A.K.M
وزن	430 کلوگرام	3.5 کلوگرام
زخمی مار	800 میٹر	1000 میٹر
قاتلانہ مار	350 میٹر	400 میٹر
کل مار	3500 میٹر	4000 میٹر
	باڈی کور سادہ	باڈی کور پر تین ابھار ہیں
	ہینڈ گرپ لکڑی	ہینڈ گرپ پلاسٹک
	بیرل ٹاپ پر کچھ نہیں ہوتا	بیرل ٹاپ پر قلم نما فلش ہائیڈر
رینج پلیٹ پر گنتی	800	1000

کلاشنکوف کے اجزاء

عام طور پر گن کو تین بڑے حصوں میں تقسیم کیا جاتا ہے۔

بٹ گروپ

باڈی۔ بٹ پلیٹ۔ بٹ لاک۔ بٹ لاک اسپرنگ
بٹ لاک گارڈ۔ بیرل کور سیف۔ بلٹ رنگ۔

بلٹ گروپ

کاکنگ ہینڈل۔ بلٹ راڈ۔ لیسٹن۔ لیسٹن راڈ
لیسٹن ہینڈل۔ فائرین گروپ۔ فائرین۔ فائرین گروپ راڈ۔ فائرین ہوم
فائرین ہینڈل۔ انسٹریکٹر۔ انسٹریکٹر سپرنگ۔ فائرین گروپ ہوم
باڈی کور لاک۔ باڈی کا کور۔ ریکوائل سپرنگ۔ ریکوائل سپرنگ راڈ نمبر ا
ریکوائل سپرنگ نمبر ۲۔ ریکوائل سپرنگ ہوم۔ ریکوائل سپرنگ ہینڈل۔ اجیکٹر
ٹرائیگر۔ ٹرائیگر گارڈ۔ سیفٹی لاک ہینڈ گرپ۔ ہیمر۔ ہیمر سپرنگ
ہیمر کیچ۔ ہیمر کیچ سپرنگ۔ میگزین لاک۔ میگزین لاک سپرنگ۔

میگزین ۔ میگزین ہوم ۔ میگزین کیچ ۔ میگزین سپرنگ ، میگزین ایمونیشن
بلیٹ فارم ، بیس پلیٹ ، بیس پلیٹ لاک ، میگزین سپرنگ ۔

بیرل گروپ

جیمبر ۔ رینج پلیٹ ۔ رینج پلیٹ لاک
بیک سائیڈ لیو ۔ فور سائیڈ نوب ۔ رینج پلیٹ راڈ ۔ رینج پلیٹ گارڈ
گیس سلنڈر لاک ۔ گیس سلنڈر کور ۔ پسٹن ہوم ۔ بیرل کور ۔
بیرل کور کیچ ۔ بیرل کور کیچ لاک ۔ سلنگ رنگ کیچ ، فور سائیڈ لوپ گارڈ
فلیش ہائیڈر ۔ گیس ہول ۔ کلیننگ راڈ ۔ خنجر بلیس ۔

سنائپر

تعریف

ایسا تربیت یافتہ مجاہد جو کہ دشمن کی نظر آئے بغیر زیادہ سے زیادہ لیٹی پوزیشن میں رہ سکے اور اپنے ہدف کو تباہ کر سکے

اہلیت

میدان کاری میں ماہر ہو۔ اچھا نشانہ باز ہو۔ خود اعتماد اور مصمم ارادہ والا ہو۔ قدرتی طور پر جہاد کا شوق رکھتا ہو۔ رات کے وقت اچھی طرح دیکھ بھال کر سکتا ہو۔ قوت سماعت اچھی ہو۔ ہوشیار اور چاق آدمی ہو۔ ہر کام میں جلد سبقت لے جانے کا جذبہ ہو۔

تربیت دیتے وقت خیال کی باتیں

سنائپر کا چناؤ کرتے وقت سفارش نہ ہو۔ قابلیت کی بنیاد پر انتخاب ہو

اچھا فائر ہو ۔ جنگی چالوں کا ماہر ہو ۔ دیکھ بھال میں اعلی معیار رکھتا ہو ۔
بہروپ بدلنا جانتا ہو ۔ نقشہ جات کا ماہر ہو ۔

سنائپر کا کام

دشمن کو نزدیک سے نزدیک جا کر مارنا ۔ دشمن کو اپنی کارروائیوں سے پریشان کرنا ۔ دشمن سے ملاپ رکھنا اور اس کی اطلاعات اپنے مرکز کو پہنچانا ۔

سنائپر کا دفاع میں کام

دشمن کے سنائپر کو کامیاب نہیں ہونے دینا ۔ دشمن کو اگلی مورچوں کی دیکھ بھال نہ کرنے دینا ۔ دشمن کے [illegible] دستوں کو آزاد حرکت نہ کرنے دینا یعنی ان کو کسی نہ کسی سے پریشان رکھنا ۔ دشمن کی اکا دکا چوکیوں کو تباہ کرنا ۔

سنائپر کا سامان

1 ۔ سنائپر رائفل 2 ۔ کمپاس 3 ۔ سنائپر وردی

4- ٹیلی سکوپ   5- سٹیل ہیلمٹ یا سادہ ٹوپی   6- گرنیڈ

7- سموکر گرنیڈ   8- پانی کی بوتل   9- ایمرجنسی راشن

10- کیموفلاج جال   11- نقاب   12- دستانے

13- بوٹ کوٹ   14- ایمونیشن   15- سنائپر بیگ

16- فسٹ ایڈ   17- خنجر   18- تسمہ

19- کاغذ   20- قلم

M.M.G

گرینوف ثقیل

تعریف

یہ ایک درمیانی گن ہے جسے 1943ء میں روس میں ایجاد کیا گیا - بعد کچھ تبدیلیوں کے بعد موجودہ شکل 1949ء میں منظر عام پر آئی - اس کا وزن بھی کم ہے اور کارکردگی بھی بہتر ہے
اس کے لیے تین آدمیوں کا ہونا ضروری ہے - عام طور پر اس کو کسی متعین جگہ پر رکھ کر استعمال کیا جاتا ہے اسمیں فضائی ہدف کیلئے ایک مشبکہ (جالی) ہوتا ہے
اس کی دو رینج پلیٹیں ہوتی ہے - ایک عام گولی اور ایک خارق گولی کیلئے - خارق گولی کا وزن چونکہ زیادہ ہے لہذا جس رینج پلیٹ کی لکیریں دور دور ہیں اور فاصلہ کم لکھا ہوا ہے وہ خارق گولی کیلئے ہے - اور دوسری رینج پلیٹ عام گولی کی طرح ہے -

عددی معلومات

معیار	7.62 x 54 mm
کل وزن سٹینڈ سمیت	26.8 kg
گن کا وزن بغیر سٹینڈ اور گہوارہ	13.8 kg
سٹینڈ کا وزن	13 kg
بیرل کا وزن	4.8 kg
گولی کی ابتدائی رفتار	740 M/sec
زمینی اہداف کیلئے قاتلانہ مار	1200 - 1500 M
فضائی اہداف کیلئے قاتلانہ مار	1000 M
کل مار	7000 M
شرح فائر نظریاتی	650 گولیاں فی منٹ
عملی شرح فائر	250 گولیاں فی منٹ
فضائی اہداف کیلئے زاویہ اونچائی میں	90°
زمینی اہداف کیلئے زاویہ	30°
ورٹیکل چرخی کے گھومنے کا زاویہ	15°

دورانی چرخی کے گھومنے کا زاویہ 360°

خطوط 4 عدد

گیس کا دباؤ 2850 پاؤنڈ / مربع ملی میٹر

زمینی رینج پلیٹ پر گنتی

دائیں ۔ خارق گولیوں کے لیے 200 سے 2000

بائیں ۔ سادی گولیوں کے لیے 200 سے 2300

خارق گولی کا وزن 18.2 گرام

عام گولی کا وزن 14.8 گرام

فسٹ ایڈ ۔

ابتدائی طبی امداد

تعریف

وہ اشیاء جن کے ذریعے زخمی کو موت سے بچایا جا سکے اور کسی قریبی ہسپتال میں پہنچایا جا سکے ۔

مقاصد

زخمی کی جان بچانا ۔ زخم کے خطرے کو کم کرنا ۔ زخمی کے درد و تکلیف کو کم کرنا ۔ زخمی کے علاج میں مدد کرنا ۔

اصول

زخمی کو خطرے کی جگہ سے دور لے جانا ۔ زخم کے سبب معلوم کرنا ۔ زخم کی جگہ اور نوعیت کا پتہ کرنا ۔ زخمی کو تسلی اور اطمینان دینا ۔ زخم کی نوعیت کے اعتبار سے طبی امداد دینا ۔ اس کے بعد زخمی کو کسی قریبی ہسپتال میں لے جانا ۔

نظامِ تنفس

سانس بند ہو جانا۔ آکسیجن کا بند ہو جانا۔

اس سے مندرجہ ذیل چیزیں نہیں کر سکتا۔

آدمی بات نہیں کر سکتا۔ کھانس نہیں سکتا۔ رنگ نیلا پڑ جاتا ہے۔

جب دل کو سانس بند ہو جانے کی وجہ سے آکسیجن نہیں ملتی تو آکسیجن حاصل کرنے کی کوشش کرتا ہے اس لیے دل کی دھڑکن بند ہو جاتی ہے۔

سانس بند ہونے کے اسباب

کوئی ایسی چیز نگل جائے جو سخت ہو مثلاً پیسہ، لکڑی وغیرہ۔ یہ گلے میں اٹک جاتی ہے اور گلا گھوٹ جاتا ہے۔ جب خون یا بلغم وغیرہ گلے میں اٹک جاتا ہے اور آدمی بے ہوش ہو جاتا ہے۔ نرخرے پر کوئی چوٹ پڑے تو وہ سوج جاتا ہے اور آدمی بے ہوش ہو جاتا ہے۔

علاج

کوئی چیز ہے تو انگلی سے نکال لیں اگر نہیں نکلتی تو

پیچھے سے ماریں اندر جائے گی یا باہر آئے گی۔
اس کو کرسی پر بٹھائیں گے پھر دونوں کندھوں کے درمیان ماریں گے۔
سانس اگر کسی اور وجہ سے بند ہو جائے تو اسے مصنوعی سانس دیں گے۔

مصنوعی سانس دینے کا طریقہ

بے ہوش آدمی کے ناک کو پکڑ کر اس کے منہ پر کپڑا رکھ کر اس کو مصنوعی سانس دیں گے۔ اگر نبض چل رہی ہے تو ہر پانچ سیکنڈ بعد اس کو مصنوعی سانس دیں گے۔ اگر منہ سے خون آ رہا ہے تو منہ بند کر کے ناک سے سانس دیں گے۔

زخمی ہونے کی صورت میں کاروائی

جہاں سے خون نکل رہا ہے وہاں دبا دیں گے۔ مرہم پٹی کر کے اس کو باندھیں گے اور جہاں سے خون آ رہا ہے اس سے پیچھے اس عضو کو کس کے رکھ دیں گے اور ہر گھنٹے بعد ایک منٹ کیلئے اس کو ڈھیلا چھوڑیں گے۔ مریض کو ایسی چیزیں پلائیں جو خون مہیا کرتی ہوں اور مریض کو جلد از جلد ہسپتال پہنچانے

کی کوشش کریں ورنہ نقصان ہوگا۔

ہڈی ٹوٹنے کی صورت میں

ہڈی ٹوٹنے کی صورت میں ہم ہڈی کو بے حرکت کرنے کی کوشش کریں۔ مثلاً اگر بازو ٹوٹ گیا ہے تو اس کے اردگرد لکڑی کی پھٹیاں لگا کر اس کو کس کر باندھیں گے تاکہ حرکت نہ کرے۔ اگر ٹانگ ٹوٹ گئی ہے تو اس کو بھی لکڑیوں کی مدد سے یا جدید پلاسٹک تھیلوں کی مدد سے جو کہ اسی مقصد کے لیے بنائی گئی ہیں بے حرکت کریں گے۔

فسٹ ایڈ کٹ

Crape Bendajes	گرم پٹیاں
Catton Bendajes	سادہ پٹی
	3 - 4 انچ والی
Cotton	کپاس
Sipirit	سپرٹ

Suni plast	سنی پلاسٹ (چھوٹے زخموں پر لگانے کیلئے)
vinto Geno	ونٹو جینو (پٹھوں کا درد موچ وغیرہ کیلئے)
Entox . P	پیچش اور دستوں کیلئے :۔ انٹوکس پی
O.R.S	نمکول
Pana Dol	بخار۔ سردرد۔ نزلہ کیلئے :۔ پیناڈول
Paracetamol	پیراسٹمول
Brofen	جوڑوں کا درد، سردرد، موچ، بخار، دانت کا درد :۔ بروفن

گردے کا درد - اینٹاکس - گولی لگنے سے گہرا زخم ہو یا شدید درد کی صورت میں تین انجکشن ہیں جو گوشت میں لگائے جاتے ہیں۔

یہ سب سے تیز ہے - شدید درد کیلئے

Temejesic	ٹیمیجیزک

یہ پہلے سے ہلکا ہے - درمیانی درد کیلئے

Sosegan	سوسی گان

یہ ہلکے درد کیلئے ہے

Dicloran	ڈکلوران

پیٹ میں درد کیلئے انجکشن۔

Sistalgin

5 سر بجیں انکلیٹرا۔

گھات

تعریف

گھات ایک چھوٹی اور تند و تیز کاروائی ہے جس میں تھوڑی سی نفری استعمال ہوتی ہے یہ کاروائی پہلے سے طے شدہ سگنل پر ختم ہوتا ہے ۔

گھات کے مقاصد

دشمن کی نقل و حمل کو مفلوج کرنا ۔
دشمن کی مواصلاتی لائن میں گڑبڑ کرنا اور اس کی رسد لائن کو کاٹ دینا
دشمن کو اس بات پر مجبور کرنا کہ وہ اپنے عملہ اور سامان کی حفاظت کی خاطر ہر قسم کی فوج میں اضافہ کر دے ۔
دشمن کو آزادی سے گشتیں نہیں کرنے دینا

گھات کی اقسام

گھات کی بنیادی طور پر دو قسمیں ہیں
۱۔ فوری گھات ۲۔ تجویز شدہ گھات

فوری گھات

یہ گھات کمانڈر ایسے حالات میں لگاتا ہے
جب وہ مجبور ہو اور حالات اس کے قابو سے باہر ہو جائیں۔ اس صورت
میں کامیابی کا انحصار ہر رکن کے انفرادی عمل اور حاضر دماغی پر ہوتا ہے
اس کے لیے بہترین تربیت احکام پر عمل اور افراتفری پر قابو شرط ہے

تجویز شدہ گھات

یہ گھات ایک باقاعدہ منصوبے کے تحت لگائی جاتی ہے جو طریقہ تفصیل
کے ساتھ قراولی کی معلومات کو سامنے رکھتے ہوئے کھیلی جاتی ہے

ٹارگٹ کی قسمیں یا گھات کے اہداف

سیکورٹی فورسز کی گاڑیاں۔ دشمن کے راشن کانوائے، ایمونیشن کانوائے
دشمن کے عام کانوائے۔ دشمن کی گشتی پارٹیاں۔ دشمن کی بکتر بند گاڑی

ٹارگٹ کا چناؤ

ٹارگٹ ایسا ہو جس سے دشمن کا زیادہ سے زیادہ نقصان ہو۔
جہاں کم سے کم گوریلا فورس یہ کام انجام دے سکے۔ جہاں واپسی کا راستہ
صحیح ہو۔ دشمن نہ آگے جا سکے نہ پیچھے بلکہ قتل گاہ میں قید ہو کر رہ جائے۔

گوحات کی پارٹیاں

قاطع پارٹی

جوں ہی آخری گاڑی اس پارٹی تک پہنچ جائے یہ اس کو بند
کر کے پیچھے کے راستے دشمن کے بھاگنے کیلئے   کرے گی اور دشمن کی متوقع
امداد کو روکنا بھی اسی کا کام ہے نائب کمانڈر اس میں ہوگا۔

قلبی پارٹی

دشمن کو تباہ کرنا اس پارٹی کا کام ہے کمانڈر اسمیں ہوگا۔

غلافی پارٹی

کور رنگ یا گروپ جو اپنے ساتھیوں کو ورڈرا کرتے ہوئے

کور فائر دینگی۔

ذخیرہ پارٹی

اس کو کمانڈر جہاں چاہیں استعمال کر سکتا ہے۔

سمتیں معلوم کرنا

چاند کے ذریعے سے

۱۵ ابتدائی ۱۴ تاریخوں میں چاند کی پیٹھ مغرب کی طرف ہوتی ہے اور نوکیں مشرق کی طرف ہوتی ہیں اور مہینے (چاند) کے آخری تاریخوں میں اس کی پیٹھ مشرق کی طرف اور نوکیں مغرب کی طرف ہوتی ہیں۔

مساجد کے ذریعے

مساجد کی محرابیں ہمیشہ مغرب کی طرف ہوتی ہیں۔

مسلمانوں کے قبرستانوں کے ذریعے

مسلمانوں کی قبریں ہمیشہ شمالاً جنوباً ہوتی ہیں۔ سر شمال کی طرف اور پاؤں جنوب کی طرف ہوتے ہیں۔ آپ اگر قبر کے سر کی طرف منہ کر کے کھڑے ہو

جائیں تو آپ کے سامنے شمال ہیں جنوب دائیں ہاتھ پہ مشرق اور
بائیں ہاتھ پہ مغرب ہوگا۔

قطبی ستارے کی مدد سے سمتیں معلوم کرنا

یہ بہت ہی احتیاط لیتہ ہے دنیا کے ہر کونے میں انسان اس سے رہنمائی حاصل
کر سکتا ہے۔

راکٹ لانچر R.P.G.7

R - Rocket
P. Propelled
G- Grenade Lancher

اس لانچر کو جس کے ذریعے گولہ پھینکا جاتا ہے۔ جرمنی نے 1914ء میں ایجاد کیا اس کا پہلا ماڈل R.P.G.2 کہلاتا ہے۔
ٹینک ٹیکنالوجی میں ترقی ہونے کی وجہ سے بعد میں R.P.G.7 بنایا گیا۔
ٹینک بھی سب سے پہلے جرمنی نے ایجاد کیا۔ اس ہتھیار کو بعد میں روس نے 1945ء اور چین نے 1962ء میں بنایا جو موجودہ شکل میں ہمارے سامنے ہے۔

لانچر کی تعریف

لانچر اس کو کہتے ہیں جو صحیح فاصلے کے مطابق مستقیم حالت میں راکٹ اپنے ہدف تک یا میزائل کو اس کے ہدف تک پہنچائے۔

خصوصیات

تمام ٹینک شکن ہتھیاروں میں وزن کے اعتبار سے اور حلقہ مار کے اعتبار سے سب سے ہلکا اور چلانے میں سادہ آسان اور مار میں موثر ہے

عددی معلومات

معیار	40 mm
راکٹ لانچر کا وزن بمعہ دوربین و راکٹ	8.5 کلوگرام
راکٹ کا وزن	2.5 ” ”
دوربین کا وزن	500 گرام
لانچر کا وزن	5.4 کلوگرام
لانچر کی لمبائی	990 mm
ابتدائی رفتار	پہلے سیکنڈ میں 180 میٹر دوسرے سیکنڈ میں 294 میٹر
کل مار	1500 میٹر

رینج پلیٹ پر درج شدہ مار	500 میٹر
ساکن ہدف کیلئے مار	500 میٹر
متحرک ہدف کیلئے مار	300 میٹر
افراد یا مورچوں کیلئے مار	900 میٹر
سخت فولاد میں	2.6 inch گھستا ہے
نرم لوہے میں	14.6 inch گھستا ہے
کنکریٹ کے مورچوں میں	18 inch گھستا ہے
عام زمین میں	60 inch گھستا ہے
ریتلی زمین میں	91 inch گھستا ہے
تخریب	30 x 30 M

اہداف

ٹینک، ہیلی کاپٹر، بکتر بند گاڑیاں
کنکریٹ کے مورچے، مکانات ڈپو

لانچر کے اجزاء

اس کو ہم ہیلے تین بڑے حصوں میں تقسیم کرتے ہیں

i۔ بیرل   ii۔ میکنزیم سسٹم   iii۔ ٹرائیگر ہوزنگ سسٹم

بیرل

بیرل - فور سائیڈ لوب - بیک سائیڈ لیو - بیک سائٹ پلیٹ
دھانہ قطر - مزل - سلنگ پلیس -

میکنزیم اور ٹرائیگر ہوزنگ سسٹمز

ہینڈ گرپ - ٹرائیگر - ٹرائیگر گارڈ - سیفٹی لاک - ہیمر - فائرپن
فائرپن ہیڈنگ - ٹیلی سکوپ کیچ - ٹیلی سکوپ لاک -
بیرل کور - فیس گارڈ - بیرل کور کیچ - سلنگ - سلنگ رنگ
فلش ہائیڈر -

راکٹ کے اجزاء

فوزل فیوز ۔ نوزل فیوز کور ۔ مسلی بٹاخہ ۔ راکٹ کی چرخی
ٹائیٹرو سلولز ۔ فیوز نمبر 2 ۔ سلور گلاس نمبر 1 ۔ سلور گلاس نمبر 2
T.N.T ۔ واشل ۔ سرگولہ یا چارجر

دوربین کے اجزاء

ٹارگٹ سائٹ ۔ مینز سائٹ ۔ فور ہیڈ گارڈ ۔ ٹارگٹ سائٹ کور
مینز سائٹ کور ۔ بیٹری ہوم ۔ بیٹری ہوم کور ۔ بیٹری سوئچ ۔ ٹیلی سکوپ
کلیچ لاک

ایلیویشن ڈائل (UP - DOWN)
ایزیمتھ ڈائل (LEFT . RIGHT)

راکٹ کی اقسام

ذری
سخت اہداف کیلئے استعمال ہوتا ہے

تخریبی

یہ عموماً افراد کیلئے استعمال ہوتا ہے۔

آتشی

یہ آگ لگانے کیلئے استعمال ہوتا ہے

تخریبی اور ذری راکٹ میں فرق

ذری کا وزن تخریبی سے کم ہوتا ہے۔
ذری راکٹ کھل جاتا ہے جبکہ تخریبی کھلتا نہیں۔
ذری راکٹ کی پٹاخی کا فیوز سرخ یا سنہرے رنگ کا ہوتا ہے جبکہ تخریبی راکٹ
کی پٹاخی کا فیوز دیگر رنگوں میں ہوتا ہے۔
ذری راکٹ پر عموماً Heat لکھا ہوا ہوتا ہے۔

بارود کی کوالٹی

نشانات

اعلیٰ کوالٹی

+ + +

درمیانی کوالٹی　+ − +

کم درجے کی کوالٹی　− − −

تینوں کوالٹی کے بارود استعمال ہوتے ہیں اور مندرجہ بالا نشانیوں سے ان کو واضح کیا جاتا ہے۔

احتیاطیں

اس کا شعلہ 15 سے 20 میٹر تک پیچھے کی طرف جاتا ہے لہٰذا 20 سے 25 میٹر تک اس کے پیچھے کوئی جاندار یا کوئی رکاوٹ نہ ہو ورنہ نقصان ہوگا۔
اس کے پیچھے خشک جھاڑیاں نہ ہوں ورنہ آگ لگ جائے گی
ریتلی زمین نہ ہو ورنہ دشمن آپ کو آسانی سے دیکھ لے گا
اوپر کی طرف اس کو 45° کے زاویے سے اوپر استعمال نہ کریں
ورنہ شعلہ زمین سے ٹکرا کر آپ کو لپیٹ میں لے سکتا ہے۔

امتحان کی ترتیب

امتحان کیوں لیا جاتا ہے

سکواڈرن کا معیار معلوم کرنے کیلئے
ساتھیوں کا ذہنی رجحان دیکھنے کیلئے
سکواڈرن کی تصدیق کیلئے
جذبہ سابقت پیدا کرنے کیلئے

امتحان کب لینا چاہیے

کورس شروع ہونے سے قبل
کورس کے درمیان میں
کورس کے آخر میں فائنل ٹیسٹ

نوٹ

تاسیسیہ کے کورس کی ابتدا میں صرف ساتھیوں کے کوائف

اور ان کے ارادوں کے متعلق زبانی انٹرویو کیا جائے۔

اچھے امتحان کی خصوصیات

منصفانہ ہو ۔ دوستیوں کو اسمیں عمل دخل نہ ہو۔ متعلقہ مضمون سے ہو
وسیع ہو یعنی تمام پڑھی ہوئی اشیاء پر مشتمل ہو۔ جسمیں میز و لنبت جیسے
بیپروں کا انتظام۔ پانی کا انتظام وغیرہ وغیرہ

ٹی ٹی پسٹل

ہاف آٹومیٹک　　　　　　　　　　　　　　تولا توکاروف

تعریف

یہ ایک چھوٹا فردی اسلحہ ہے جو کہ حجم میں کم اور وزن میں ہلکا ہوتا ہے۔ یہ قریبی جنگ میں استعمال ہوتا ہے۔ یہ تنگ اور وسیع ہر جگہ استعمال ہوتا ہے بہت فعال ہے۔ گھر دفتر اور گاڑی وغیرہ میں اس کا استعمال آسان ہے۔ یہ 1920ء کے عشرے میں روس میں ایجاد ہوا۔ اس کے موجد کا نام تولا توکاروف ہے اس لیے اسے ٹی ٹی پسٹل کہتے ہیں۔
کچھ تبدیلیوں کے بعد 1933ء میں موجودہ ماڈل پیش کیا گیا۔

امتیازی خصوصیت

جسامت میں چھوٹا وزن میں کم، نقل و حمل میں اور کھول جوڑ میں آسان ہے۔

خراب ہونے کی صورت میں صحیح کرنا آسان ہے اس کی حفاظت اور
صفائی کرنا آسان ہے۔
جسم میں کم ہونے کے باوجود اللہ تعالیٰ کے حکم سے آدمی کو قتل یا زخمی
کر دیتا ہے اور اس کا چھپانا بھی آسان ہے۔

پسٹل اور ریوالور میں فرق

پسٹل میں میگزین ڈالا جاتا ہے۔ ریوالور یعنی گھومنے والا۔ اس میں
گھومنے والی چرخی لگی ہوتی ہے۔
ریوالور نان آٹو میٹک ہے اور ٹی ٹی ہاف آٹو میٹک ہوتا ہے۔

نوٹ

S/1
ٹی ٹی کی نقل چین اور پاکستان وغیرہ میں بنائی گئی ہے
لیکن سب سے بہتر روسی پستول ہے اسمیں روٹیٹری ڈیٹر سسٹم پایا جاتا ہے۔
اس سسٹم کے تحت یہ صرف ریٹرننگ سپرنگ سے سیف۔ لوڈ ہوتا ہے۔
اسمیں گیس سلنڈر یا پسٹن نہیں ہوتا۔

عددی معلومات

معیار	7.62 x25
وزن	940 گرام
میگزین میں گولیوں کی تعداد	8 عدد
لمبائی	195 mm
گولی کی ابتدائی رفتار	420 M/Sec
قاتلانہ مار	55 M
زخمی مار	80 M
کل مار	500 M
نظری طور پر شرح فائر	35 گولیاں فی منٹ
عملی " " " "	20 گولیاں فی منٹ
گولی کا وزن	10.5 گرام
خطوط کی تعداد	4 عدد

جی تھری

جی تھری اصل میں گیویر تھری کا مخفف ہے۔ اس کو جرمن کی ہیکلر اینڈ کوچ کمپنی نے 1959ء میں بڑے پیمانے پر تیار کیا۔ اس وقت سے اس کو مختلف ممالک نے اس کو ہیکلر اینڈ کوچ کمپنی کے لائسنس پر کاپی سے بنایا اور اسے استعمال کر رہے ہیں۔ 1989ء کے آخری سروے کے مطابق یہ رائفل 50 سے زائد ممالک میں بطور آرمی ہتھیار استعمال ہوتی ہے۔ بنیادی طور پر سپین کی رائفل کی ترقی یافتہ اور تبدیل شدہ شکل ہے۔

جی تھری میں عام طور پر اس کی تیاری میں ہلکا لوہا اور پلاسٹک استعمال ہوا ہے جو کہ کم لاگت اور ہلکی مشینری سے بنایا جاتا ہے۔ لیکن اس کے باوجود یہ غیر معمولی طور پر مضبوط اور مؤثر ہے اس لیے جی تھری کو مختلف ممالک لائسنس پر بنا رہے ہیں جن میں سعودی عرب، تھائی لینڈ، برما، سوڈان، فرانس، پاکستان، ایران وغیرہ۔

اقسام

؛ جی تھری اے ون ؛؛ جی تھری اے ون ؛؛؛ جی تھری ٹو الیف

۱۷ - جی تھری اے تھری   ۷ - جی تھری اے فور

۱۸ - جی تھری ایس جی ڈی

عددی معلومات

معیار	7.62 x 51
وزن	4.5 Kg
میگزین میں گولیوں کی گنجائش	20 عدد
لمبائی	101 Cm
قاتلانہ مار	800 M
زخمی مار	2000 M
کل مار	4000 M
خطوط	4 عدد
اسا پیر جو گرنیڈ فٹ ہوتا ہے اس کی مار	225 M

12.7

دوشکا

اینٹی ائیر کرافٹ گن

یہ ایک بھاری روسی اسلحہ ہے جو نہ صرف یہ کہ دشمنوں کے افراد کے خلاف بلکہ دشمن کے ٹینکوں، بکتر بند گاڑیوں اور اس کے حملہ آور ہیلی کاپٹروں کے خلاف بڑی کامیابی کے ساتھ استعمال کیا جا سکتا ہے۔ کیونکہ اس کی مار اور موثر مار بہت زیادہ ہے۔ بیک وقت زمینی اور فضائی ہدف کے خلاف بڑے موثر طریقے سے استعمال کیا جاتا ہے۔ اس کے تمام اجزاء باوجود ٹھوس اور مضبوط ہونے کے کھولنے میں آسانی اور ٹوٹنے پھوٹنے سے محفوظ ہیں۔
یہ مشین گن 1938ء میں وجود میں لائی گئی

نوٹ

اس کی نقلیں پاکستان اور چین نے بنائی ہیں یہ ٹینکوں کے اوپر بھی فٹ ہوتی ہے۔
دوشکا ایک بیرل، دو بیرل اور چار بیرل والے ہوتے ہیں
چار بیرل والے دوشکے کی سیٹ بھی ہوتی ہے۔ اور چاروں دوشکے اس پر بیٹھ کر کنٹرول کیے جاتے ہیں اور یہ 360° ڈگری پر گھومتے ہیں

عددی معلومات

معیار	12.7 mm
افراد کیلئے مؤثر مار	2500 M
قابلِ مار زمینی	1500 M
فضائی مار	1600 - 1800 M
کل مار	7000 M
فولادی چادر میں تاثیر	100 M
زمینی ہدف کیلئے رینج پلیٹ	3300 M
نظری طور پر شرح فائر	600 گولیاں فی منٹ
عملی طور پر شرح فائر	70 گولیاں فی منٹ
خطوط	8 عدد
بولٹ پروف چادر کے ساتھ وزن	180 kg
بغیر بولٹ پروف چادر کے ساتھ وزن	158 kg
چینی دو شاخے کا وزن	120 kg

گن کا وزن بغیر سٹینڈ کے	34 kg
خالی میگزین کا وزن	4.4 kg
گن کی لمبائی	1750 mm
بیرل کی لمبائی	1.5 cm
افقی گھومنے کا زاویہ	360°
ارتفاعی چرخی کے اٹھنے کا زاویہ	78° – 82°
کم سے کم زاویہ (نیچے)	240

کلاشن کوف

عددی معلومات

معیار	7.62 x 39
گن کا وزن بغیر میگزین	3.15 kg
میگزین سمیت گن کا وزن	3.65 kg
گن کی لمبائی خنجر کے بغیر	876 mm
خنجر سمیت لمبائی	1020 mm
گولی کی ابتدائی رفتار	715 M/sec
نظری طور پر شرح فائر	600 گولیاں فی منٹ
عملی طور پر شرح فائر	سنگل پر 40 گولیاں برسٹ پر 100 گولیاں فی منٹ
قاتلانہ مار	300 سے 400 M
زخمی مار	1000 M
کل مار	3000 سے 3500 M
خالی میگزین کا وزن	322 گرام

خنجر کا وزن کور کے بغیر	450 گرام
گولی کا وزن	16.2 گرام
سکے کا وزن	7.9 گرام
بیرل کی لمبائی	115mm
بیک سائیڈ لیور اور فور سائٹ لوب کا درمیانی فاصلہ	378mm
چیمبر میں گیس کا دباؤ	2850 kg/2cm
خطوط	4 عدد
میگزینیں	75 - 40 - 30
بلٹ لگانے کیلئے طاقت مشرح	2.75 kg
خطوط میں سے ہر ایک کی لمبائی	235 mm

یہ 35 ممالک کا قومی ہتھیار ہے۔ یعنی آرمی ہتھیار ہے۔

سنائیپر گن

درگا لوف

S.V.D

عددی معلومات

معیار	7.62 x 54
وزن بغیر میگزین کے	4.3 kg
میگزین سمیت وزن	4.52 Kg
میگزین میں گولیوں کی گنجائش	10 گولیاں
لمبائی	1225 mm
گولی کی ابتدائی رفتار	830 M/Sec
قاتلانہ مار	900 M
زخمی مار	1300 M
کل مار	
عملی طور پر شرح فائر	20 گولیاں فی منٹ
سسٹم	سیمی آٹومیٹک

سیمی نوف

ٹیکنیکل خصوصیات

معیار	7.62 x 39 mm
وزن	3.86 Kg
میگزین میں گولیوں کی گنجائش	10
بیرل کی لمبائی	100 Cm
بٹ سمیت گن کی لمبائی	131 Cm
گولی کی ابتدائی رفتار	735 M/minute
قاتلانہ مار	450 M
زخمی مار	1000 M
کل مار	3500 M
گروز	4 عدد

A 118

تھری ناٹ تھری

M 13

عددی معلومات

معیار	7.62
وزن	4 kg
میگزین میں گولیوں کی گنجائش	5 گولیاں
لمبائی	117 cm
گولی کی ابتدائی رفتار	750 M/Sec
قاتلانہ مار	800 M
زخمی مار	1600 M
کل مار	5000 M

M 1981

کلاکوف

عددی معلومات

معیار	5.62 mm
وزن	4.3 kg
میگزین میں گولیوں کی تعداد	30-40
لمبائی	93 cm
گولی کی ابتدائی رفتار	750 M/Sec
قاتلانہ مار	550 M
زخمی مار	1000 M
کل مار	3500 M
گروو	4 عدد
بیرل کی لمبائی	42 cm
گرنیڈ گن کی مار	400 M

R.P.D

عددی معلومات

گولی کا معیار	7.62 x 39 mm
وزن	7.1 Kg
میگزین میں گولیوں کی گنجائش	100 گولیاں
لمبائی	146 Cm
گولی کی ابتدائی رفتار	700 M/Sec
قاتلانہ مار	800 M
زخمی مار	1000 M
کل مار	4000 M
خطوط	4 عدد
بیرل کی لمبائی	52 Cm
نظری طور پر شرح فائر	700 گولیاں فی منٹ
عملی طور پر شرح فائر	150 گولیاں فی منٹ
چیمبر میں گیس کا دباؤ	1447 پاؤنڈ / مربع انچ

گرینوف خفیف

عددی معلومات

معیار	7.62 × 54 mm
وزن بغیر سٹینڈ	9 kg
تین ٹانگوں والا سٹینڈ سمیت وزن	16.5 kg

نوٹ:۔ سٹینڈ لگنے کے بعد اس کو PKS بھی کہا جاتا ہے

میگزین میں گولیوں کی تعداد	100 - 200 - 300
100 گولی والی میگزین کا وزن	3.9 kg
گن کی لمبائی	117 Cm
ابتدائی رفتار	840 M/Sec
قاتلانہ مار	900 M
زخمی مار	1500 M
کل مار	4000 M

نظری طور پر شرح فائر	500 گولیاں فی منٹ	
عملی طور پر شرح فائر	250 گولیاں فی منٹ	
خطوط کی تعداد	4	
گیس کنٹرولر 1	800 گولیاں فی منٹ	کوئی سوراخ نہیں
2	700 گولیاں فی منٹ	ایک سوراخ
3	600 گولیاں فی منٹ	دو سوراخ

مکمل سردی میں 3 پیر درمیانی موسم میں 2 پیر سخت گرمی میں ایک پیر

M 1917 میکاروف

T.M

عددی معلومات

معیار	8 M
وزن	800 g
میگزین میں گولیوں کی تعداد	8 عدد
لمبائی	96 M
قاتلانہ مار	35 M
زخمی مار	75 M
کل مار	450 M

اسرائیلی گن اوزی

عددی معلومات

معیار	9 MM
چھوٹی میگزین میں گولیاں	25
بڑی میگزین میں گولیاں	33
قاتلانہ مار	100 M
کل مار	500 M
نظری طور پر شرح فائر	600 گولیاں فی منٹ
عملی طور پر شرح فائر	90 گولیاں فی منٹ
سنگل میں	30 گولیاں فی منٹ

ریکولاج

یہ کسی بھی گن کے نشانہ کو صحیح بنانے والا عمل ہے اگر آپکی گن مطلوبہ ٹارگٹ پر ہٹ نہیں کر رہی تو سمجھ جائیں کہ اسکی فور سائیڈ ٹوپ (جھیک) صحیح اپنی جگہ پر نہیں ہے تو اس کو صحیح کرنے کیلئے گن کا ریکولاج کیا جاتا ہے

ریکولاج سیٹ کرنے کیلئے بہترین نشانہ باز ہونا چاہیے ورنہ ریکولاج میں فرق پڑ سکتا ہے۔

طریقہ

سب سے پہلے 100 سینٹی میٹر لمبا 60 سینٹی میٹر چوڑا ایک چارٹ لیں گے اس کے اندر ریکولاج سیٹ کرنے کا جو طریقہ ہے وہ نقشہ بنا لیں اور کسی گراؤنڈ میں 100 میٹر کے فاصلہ پر رکھ دیں گے اپنی گن کی رینج پلیٹ کو تین پر رکھیں اور نقشہ کی نچلی سائیڈ پر ہم نے جو کالا نشان بنایا ہے اس پر فائر کریں گے اگر آپکی گن کا ریکولاج صحیح ہوا تو اس کالے نشان کے ٹھیک 28 سینٹی میٹر اوپر جو جمع کا نشان ہے اس پر فائر لگ گیا تو آپ کا ریکولاج درست ہے اگر آپ کے فائر جمع کے نشان کے دائیں بائیں اوپر نیچے لگ رہے ہیں تو آپکا ریکولاج

صحیح ہوسکتا ہے۔

گن کو کسی شکنجہ میں رکھ کر ریسٹ پلیٹ کو 3 پر رکھ کر چار فائر کریں۔ یاد رکھیں آپکے نقشہ کا فاصلہ 100 میٹر ہے ہر فائر کرنے کے بعد گن کو لاک کریں اور جا کر چارٹ پر دیکھیں کہ گولیاں کہاں کہاں لگی ہیں اگر تین گولیاں ایک ساتھ یعنی قریب قریب لگی ہیں اور ایک گولی کہیں دور لگی ہے تو دور والی کو چھوڑ دیں گے اور قریب والی تین گولیوں کا درمیان لیکر ایک نشان لگائیں گے اور افقی اور عمودی خط کھینچ کر پیمانے سے ماپیں گے کہ ہماری گولیاں جمع کے نشان سے دائیں بائیں یا اوپر نیچے ہیں۔

اب اگر آپ کے فائر اوپر لگے ہیں تو ہم چھبک کو بائیں گھمائیں گے تو مرد اوپر ہوگا اور بیرل نیچے ہوگا اور نشانہ نیچے ہوگا اب اگر آپ کا نشانہ نیچے لگ رہا ہے تو چھبک کو دائیں گھمائیں گے وہ نیچے ہوگا بیرل اوپر ہوگا اور نشانہ اوپر لگے گا اور یاد رکھیں کہ چھبک کے پورے ایک چکر سے 20 سینٹی میٹر فرق پڑتا ہے اب اگر نشانہ دائیں یا بائیں لگ رہا ہے تو اسکے مخالف سمت سے چوٹ لگائیں گے۔ اور چھبک کی ایک ایک سینٹی میٹر چوٹ سے 26 ملی میٹر کا فرق دائیں بائیں پڑتا ہے۔

نوٹ

اگر فاصلہ 100 کے بجائے 50 میٹر کا ہو تو چھبک کا پورا ایک چکر سے 10 سینٹی میٹر کا فرق پڑے گا۔

ریکولاج زڑکئ

اس کا ریکولاج دو طریقوں سے کیا جاتا ہے سب سے بہترین طریقہ یہ ہے کہ
60x100 سینٹی میٹر ایک چارٹ لیں اس چارٹ کے عین درمیان میں 20x30 (چوڑا / لمبا)
اور خانہ بنائیں پھر اس خانہ کے درمیان میں 10 سینٹی میٹر چوڑا اور 5 سینٹی میٹر لمبا ایک
خانہ لیں اسکی فاصلہ 100 میٹر اور رینج پلیٹ بھی 100 پر ہوگی درمیان والے خانے کو
کالا کر دیں گے اور کالے نشان کا نشانہ لیں گے۔ اوپر نیچے کیلئے اسکی ٹھیک کا ایک
چکر 16 سینٹی میٹر کیلئے ہوتا ہے باقی طریقہ وہی کلاشنکوف والا ہے۔

دوسرے طریقہ میں رینج پلیٹ 3 پر ہوگی اور فاصلہ 100 میٹر ہوگا چارٹ
میں جو نیچے کالا نشان ہے اس پر فائر کریں گے اس کالے نشان کے عین درمیان میں
جو چھ کا نشان ہے وہ ہماری صحیح ریکولاج گن کا نشانہ وہاں لگے گا اگر اس جگہ
کے نشان کے دائیں بائیں اوپر نیچے لگ رہا ہے تو ہماری گن ریکولاج نہیں ہے اور
گن کا ریکولاج کریں گے۔

عددی معلومات

گولی کا معیار	7.62
گن کی لمبائی	82.2 Cm
بیرل کی لمبائی	26.5 Cm
قاتلانہ مار	150 M
زخمی مار	500 M
کل مار	1000 M
فائر کی شرح	800 گولیاں فی منٹ
چلنے کا عمل	جھٹکے کیساتھ چلتی ہے.
گولی کی رفتار	500M/Sec
میگزین کا وزن گولیوں سمیت	1 kg
میگزین میں گولیوں کی تعداد	75 - 100

وائرلس سیٹ

یہ ایک ایسا سیٹ ہے جس کے ذریعے اپنے دوسرے فریق تک
بات پہنچائی جاتی ہے ۔ چینل کے ذریعے

مخابرہ

خبر دینے والا

واکی ٹاکی چل پھر کر بات کرنے والا

مختصر تعارف ویسے تو سیٹ کئی قسم کے ہیں۔ جیسے یاسو (Yosoo)
اور آئی کمسی کا۔ یہ جو مخابرہ ہے یہ کینوڈ (Kenwood) ۲ ہے۔

اسمیں بہت زیادہ فنگشن (Function) ہوتے ھیں ہر بٹن کا اپنا
فنگشن ہے۔ لیکن اسُ کو خوراک (Feed) دینے والا F کا بٹن
اسمیں مختلف قسم کے انٹینے استعمال ہو سکتے ھیں کچھ پاور والے ہوتے ہیں
اور بعض کی رینج کم ہوتی ہے۔ یہ ٹماب ٹو ٹماب تقریباً 60 سے 80 کلومیٹر ہوتی
میڈیم ویوز (Medium waves) اور شارٹ ویوز (Short waves
دونوں استعمال ہوتی ھیں۔ اگر پاور انٹینا ہو تو نیچے سے بھی بات ہو سکتی ہے۔ اس کا انٹینا
بھی سکتا ہے اور دوسرا بھی لگایا جا سکتا ہے۔ لیکن اگر انٹینا اترا ہوا ہو اور ایک
(ON) آن کردیں تو اس کے جل جانے کا خدشہ ہوتا ہے۔ بلکہ جل جاتا ہے۔ اس کے اندر
ہوتی ہے۔ جس کے اندر سیل پڑتے ہیں اور پیچھے بیٹری کو لگانے کیلئے ایک ہوتا ہے۔
اس کے اوپر دو بٹن ہوتے ھیں۔ ایک بٹن (ON) آن اور (OFF) آف کا ہوتا
دوسرا بٹن چینل (Chanel) کو تبدیل کرنے والا ہوتا ہے۔

P.T.T کا بٹن

جس بٹن کے ذریعے بات کی جاتی ہے اس کو PTT
کہتے ھیں۔ اس کو دبا کر بات کی جاتی ہے اور اس کو چھوڑ کر بات سنی جاتی
اس کے ساتھ ہی نیچے ایک اور چھوٹا (Small) بٹن ہوتا ہے جس کے
ذریعے لائٹ (Right) آتی ہے۔ رات کو نمبروں کو دیکھنے کیلئے

اوپر لیمپ (Lamp) لکھا ہوا ہوتا ہے۔

اس کے نیچے ایک اور بٹن ہوتا ہے جسکو مونی (Moni) کہتے ہیں۔ اس کے ذریعے ریسیو بڑھائی جاتی ہے۔ اگر دوسرا فریق دور ہے تو اس مونی (Moni) بٹن کو بھی دبائیں گے اور ساتھ ہی PTT کو بھی دبائیں گے۔ اس کے ذریعے دور بات کر سکیں گے اور جس وقت PTT کو دبایا جاتا ہے تو سرخ رولائٹ (Red Light) نمودار ہوتی ہے۔ بات بھی اسی وقت ہوتی ہے جب PTT کو چھوڑ دیا جاتا ہے تو سرخ لائٹ ختم ہو جاتی ہے۔

(L)

اگر ہمارے سیل ختم ہو گئے ہیں تو F کو دبا کر PTT کو دبائیں گے تو سامنے سکرین پر L کا لفظ آئے گا جو کہ لو (Low) کی نشانی ہے اور اگر اور زیادہ لو (Low) کرنا ہے تو دوبارہ F کو دبائیں اور PTT کو دبا دیں تو سامنے ایکسٹرا لو (Extra Low) آ جائے گا لیکن اس کے ذریعے آپ بات دور نہیں کر سکیں گے ختم کرنے کیلئے F کو دبا کر PTT کو دبائیں گے EL ختم ہو جائے گا۔

اسی طرح جو نیچے بٹن ہے Lamp والا اگر آپ نے رولائٹ (Light) کو مستقل رکھنا ہے تو F کو دبا کر Lamp کو دبا دیں تو لائٹ (Light) مستقل رہے گی اور ختم کرنے کیلئے F کو دبا کر Lamp کو دبا دیں گے ختم ہو جائے گا

.3

جو اس کے نیچے والا بٹن ہے
تو پھر F کو دبا کر (Mono) مونی کو دبائیں گے اور چینل تبدیل کرنے والے
بٹن کے ساتھ چینل جو چھوٹے لمبا سا آتے ہیں اس کو 2 پر آئیں گے
2 سے نیچے زیرو تک مستقل لگ جائے گا۔

اسی طرح بند کرنے کیلئے بھی جو پیچھے طریقہ تمام گزر گیا ہے
ان کو بند کرنے کیلئے۔ پہلے F کو دبائیں گے۔ پھر اس بٹن کو دبا دیں گے۔ دوبارہ
اپنی اصل حالت میں آجائے گا۔

گھنٹی لگانے کے طریقے

,1, اسمیں گھنٹی چار طریقے کے ساتھ دی جاتی ہے۔
F کو دبا کر Call والے بٹن کو دبائیں گے۔ تو یہ گھنٹی آپ کے اپنے
مخابرے پر لگ جائیگی۔ جب دوسری جانب سے کوئی PTT کو لیند
(Push) کرے گا۔ تو فون کی گھنٹی کیطرح اس مخابرے کی گھنٹی بجے گی۔

آپ پُش (Push) کریں گے تو گھنٹی ختم ہو جائے گی اور دوبارہ پھر لگانا پڑے گی۔ ختم کرنے کیلئے F کو دبا کر Call کو دبائیں گے۔

2) F کو دبا کر DTSS والے بٹن کو دبائیں گے تب دوسری جانب آپ کے مخابرے کی گھنٹی ہو جائے گی۔

3) PTT کو دبا کر ایک سے دیکر نو تک کسی بھی بٹن کو دبا دیں گھنٹی دوسری جانب جائے گی۔

4) مخابرے کو بند کر کے REV والے بٹن کو دبا کر مخابرے کو آن (ON) کریں گے۔ تو سامنے سکرین پر CLI آئے گا۔ اب جب آپ PTT کو پُش (Push) کریں گے تو گھنٹی بجے گی۔ لیکن 30 سیکنڈ تک بجتی ہے۔ اگر یہ گھنٹی بجتی رہے تو مخابرہ واپس ہو جائے گا۔ ان سب گھنٹیوں کے اندر کوڈ (Code) مقرر ہو سکتا ہے۔

مخابرے کو واش کرنے کا طریقہ

اگر مخابرہ بند ہو۔ آپ F کو دبا کر مخابرہ آن (ON) کریں یا VFO کو
دبا کر مخابرہ آن کریں تو سارا مخابرہ واش (Wash) ہو جائے گا۔ یعنی جتنی
بھی اس کے اندر فریکونسی (Frequency) رکھی ہوئی تھیں وہ ساری ختم
ہو جائیں گیں۔

شکار پکڑنے کا طریقہ

اگر مخابرہ کھلا ہے اور آپ VFO والے بٹن کو دبا کر رکھیں تو 3 سیکنڈ
کے بعد مخابرہ میں لگ جائے گی۔ جہاں پر بات ہو رہی ہوگی
وہ جا کر رک جائے گا آپ پش (Push) کریں اور باتیں سنتے رہیں

لاک کرنے کا طریقہ

اگر F کو دبا کر Lock والے بٹن کو دبائیں تو اب مخابرہ lock
ہو جائے گا جو مرضی بٹن دباتے رہیں اب نمبر چینج (Change)
نہیں ہوگا۔ بشرطیکہ دوبارہ F کو دبا کر Lock کو نہ دبایا جائے۔

تمام فریکونسیاں دیکھنے کا طریقہ

اب اگر آپ ساری فریکونسیاں دیکھنا چاہتے ہیں جو آپ نے اس پر فٹ
کی ہوئی ہیں تو MR والے بٹن کو Push کریں 3 سیکنڈ کے بعد
ساری فریکونسیاں چلنی شروع ہو جائیں گی۔

فریکونسی لگانے کا طریقہ

آپ نمبر لگائیں اس کے بعد F بٹن کو دبا کر رکھیں۔ تو تین سیکنڈ کے بعد چھوٹے نمبر آنا شروع ہو جائیں گے جیسا کہ بتا چکا ہوں کہ اس میں 40 فریکونسیاں فٹ ہو سکتی ہیں تو ڈبل زیرو (0 0) سے لیکر 40 تک نمبروں کے علاوہ آخر میں چھوٹے نمبر آتے ہیں۔

اس پر آپ فریکونسی فٹ کر سکتے ہیں۔ 3 سیکنڈ کے بعد وہ نمبر آ جائیں گے اور اس کے نیچے ایک چھوٹا سا نقطہ ہوتا ہے۔ اگر فریکونسی فٹ ہو تو وہ نقطہ رکا ہوا ہوتا ہے۔ اگر فریکونسی فٹ نہ ہو تو وہ نقطہ حرکت کرتا رہتا ہے جبکہ دس (10) سیکنڈ بعد ختم ہو جاتا ہے پھر نئے سرے سے F کو بٹن Push کر کے رکھنا پڑے گا۔

جب وہ نقطہ حرکت نہ کر رہا ہو تو چینل (Chanel) تبدیل کرنے والے بٹن کے ساتھ چینل تبدیل کریں گے۔ جہاں وہ نقطہ حرکت کرنا شروع کر دے تو MR والے بٹن کو دبا دیں گے۔ آپ کی فریکونسی اس کے اندر فٹ ہو گئی ہے اب کہیں بھی نہیں جا سکتی یہ مستقل اس کے اندر فٹ ہو گئی

کسی ایک فریکونسی کو ختم کرنے کا طریقہ

اگر کسی ایک فریکونسی کو ختم کرنا ہو تو مخابرہ (OFF) آف کر کے MR والے بٹن کو دبائیں اور مخابرہ آن (ON) کریں جو چینل سامنے ہوگا وہ فریکونسی اڑ جائے گی۔

فریکونسی کو چینج کرنے کا طریقہ

ایک فریکونسی کو دوسری جگہ بھی لے جایا جا سکتا ہے۔ چینل کے ذریعے جو کہ اوپر والا بٹن ہے۔ چینل کو سامنے لا کر دوسری جگہ لے جایا جا سکتا ہے

فریکونسی کو سکرٹ رکھنے کا طریقہ

مخابرہ بند ہو تو اگر آپ چاہتے ہیں کہ میری فریکونسی یا نمبر کوئی نہ دیکھ سکے تو پھر آپ مخابرہ بند کر کے Call والا بٹن دبائیں گے تو سامنے SR آ جائے گا۔ پھر آپ چینل والے بٹن کے ذریعے چھوٹے نمبروں کو 12 پر لے آویں گے۔ پھر دوبارہ Call والے بٹن کو دبائیں گے۔

نیچے بٹن ہے جس پر A لکھا ہوا ہے اس کو دبا دیں گے تو سامنے چھوٹا نمبر آ جاویں گے۔ جبکہ آپ کے نمبر نہیں آئیں گے اور آپ بات کر سکیں گے اسی طرح ختم کرنے کا طریقہ بھی یہی ہے آپ مخابرے کو آف کر کے دوبارہ Call والے بٹن کو دبائیں گے۔ دوبارہ چینل کو 12 نمبر پر لا کر دوبارہ Call اور پھر A والے بٹن کو دبائیں گے۔ دوبارہ فریکونسی اپنی حالت میں آ جائیگی۔

سکرٹ گھنٹی لگانے کا طریقہ

اگر آپ کسی وقت بات کرنا چاہتے ہیں تو اس پر وقت بھی لگ سکتا ہے
جب وقت پورا ہو جائے گا تو خود بخود یہ گھنٹی دے گا - آپ بات کر سکیں گے

سٹیپ لگانے کا طریقہ

STEP کو بڑھانے کیلئے F کو دبا کر STEP والے بٹن کو دبائیں گے -
تو سٹیپ (Step) سامنے آجائیں گے - آپ چینل والے بٹن کے ساتھ
سٹیپ (Step) آگے پیچھے کر سکتے ہیں - اسمیں کہ 10، 12.5، 15، 20
اور 2.5 کا سٹیپ (Step) ہے - یہ نمبروں کو تیز چلانے کیلئے ہوتے ہیں

کراس لگانے کا طریقہ

F والے بٹن کو دبا کر REV والے بٹن کو دبائیں گے تو خود بخود
کراس لگ جائے گا - لیکن اسمیں اگر ایک ساتھی نے جمع (+) کا نشان
لگایا ہے تو دوسرا نفی (−) کا نشان لگائے تب یہ صحیح ہوگا -
جب جمع کا نشان ہوگا تو 60 نمبر اوپر کی جانب جائیں گے اور
اگر نفی کا نشان ہوگا تو 60 نمبر نیچے کی جانب جائیں گے -

ڈبل

اگر آپ MR والے بٹن کو دبائیں گے تو چھوٹے نمبر ہمیشہ بڑے نمبروں کے ساتھ رہیں گے۔ اس صورت میں نمبر چینج (Change) نہیں ہوں گے جبکہ VFO کو دبائیں گے تو تب چینل چینج (Change) ہوں گے۔

ڈبل کراس لگانے کا طریقہ

اس کے ذریعے بات ذرا مشکل سے پکڑی جاتی ہے۔ اگر پکڑی بھی جائے گی تو ایک جانب کی پکڑی جائے گی۔ آپ نے جو نمبر لگانا ہے وہ نمبر لگالیں پھر آپ F والے بٹن کو دبا کر رکھیں 3 سیکنڈ کے بعد دبی چھوٹے نمبر آ جائیں گے۔ اگر نمبر پر فریکوئنسی سیٹ ہے تو چینل والے بٹن کے ساتھ اس کو آگے کریں گے۔ جب نقطہ حرکت میں آ جائے گا تو MR والے بٹن کو دبائیں۔ اس کے بعد دوسرا نمبر لگائیں۔ پھر F کو دبا کر 3 سیکنڈ کے بعد سامنے چھوٹے نمبروں والوں کی وہی فریکوئنسی آ جائے گی۔ آپ PTT کو پش Push کر کے MR کو دو مرتبہ دبائیں گے۔ تو ڈبل کراس لگ جائے گا۔ جب بات کریں گے تو جو نمبر آپ نے پہلے لگایا تھا وہ سامنے آ جائے گا جبکہ دوسرا

نمبر پر بات ہوگی۔

جو دوسرا سائٹس ہے وہ فریکوئنسی بالکل مخالف ہوگی۔

مثلاً اگر میں نے 16555 نمبر پہلے لگایا ہے اور بعد میں 17555 لگایا جائے تو جو نمبر میں نے پہلے لگایا ہے تو وہ سامنے آجائے گا جبکہ دوسرا والی پہلے 17555 والا نمبر لگائے گا جو کہ میں نے بعد میں نے لگایا تھا

اسلام سے بڑی مشکل سے بات پکڑی جاتی ہے